

キャラクター名

シアン

・ プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	13
メインクラス	レクイエム	暗示	希望
サブクラス	ステーシー	寵愛点	52

初期配置	花園
最大行動值	12

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーティとして所持。破壊で狂気点+1
バトラ	恋心	3	①②③④⑤	
クレア	恋心	2	①②③④⑤	
キキョウ	依存	2	①②③④⑤	
?????	友情	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニユーバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足搔く		オート		自身	狂気点を使って判定を振り直す際、出目+1
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目+1
メインクラス		子守唄		オート		自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1
サブクラス	犠牲は私だけでいい（庇う）		ダメージ		0~1		対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける
サブクラス	失敗作		オート		自身		射撃攻撃判定の結果はされない。ただし、バトルパートでの勝ち・敗北結果は影響する。あなたは他のパートを1つ削減する。この消費はコストとして計算される。
頭	のうみそ		オート				2
頭	めだま		オート				1
頭	あご		アクション	2	0		肉弾攻撃 1
頭	けもみみ		オート		自身		最大行動値1このパートを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパートは損傷しない
頭	カンフー		オート		自身		最大行動値1
頭	獣の勘（ボルトヘッド）		ダメージ	1			支援+2
頭	スコープ		ジャッジ				支援2.射撃・砲撃攻撃にのみ
腕	こぶし		アクション	2	0		肉弾攻撃 1
腕	うで		ジャッジ	1	0		支援 1
腕	かた		アクション	4	自身		移動 1
腕	対戦車ライフル		アクション	4	1~3		射撃攻撃5
腕	人形		オート				かわいらしい人形。それとも今のあなたのようどこか壊れた人形だろうか？
腕	リボン		オート				姉妹達の絆の証
胴	せぼね		アクション	1	自身		次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴	はらわた		オート				
胴	はらわた		オート				
胴	手榴弾		ラピッド	2	0~1		砲撃2+爆発 攻撃判定-1
脚	ほね		アクション	3	自身		移動 1
脚	ほね		アクション	3	自身		移動 1
脚	あし		ジャッジ	1	0		妨害 1
脚	しっぽ		オート		自身		最大行動値1