プレイヤー名 -ーシンコジ

メイン	クラス	エクスプローラー	Lv.1:	シーフ	レベル	19
サポート	-クラス	ニンジャ	Lv.1:	イリュージョニスト	性別	男
称号グ	フラス				年齢	24
種	族	レムレス			境遇	
出自(効果)					目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	19	21	9	21	21	6
ボーナス	2	6	7	3	7	7	2
クラス修正	0	2	3	1	2	0	0
他修正							
能力値	2	8	10	4	9	7	2

HP	166
MP	152
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダブルスネーク	至近	-2	21				-1	
左手	ダブルスネーク	至近	-2	21				-1	
頭部	ロストデビルズキャップ				3	1			
胴部	コンバットクローク					6			
補助	ロストデビルズマント				1	2			
装身具	ロストデビルズアイ							4	
	能力値		8	0	10	0	7	19	7
スキル					7				
その他			3		2		20	1	
	総計(右)		9	21					
	総計(左)		9	21 23		9	27	22	7
	総計(両)		7	42					m
	ダイス数	•	3 d	2 d	4 d				

	能力值	スキル	その他	合計	ダー	イス	数
トラップ探知	9			9	+	2	d
トラップ解除	8			8	+	2	d
危険感知	9			9	+	2	d
エネミー識別	4			4	+	2	d
アイテム鑑定	4			4	+	2	d
魔術判定					+		d
呪歌判定					+		d
錬金術判定					+		d

所	寺品
小型ハンマー	MPポーション
小道具入れ	EXMPポーション*3
くさび*5	高級食料
ポーションホルダー	漆黒の星
バックパック	蝶の巻物
冒険者セット	ジェミニカード
毒消し	EXHPポーション*5
上等な衣服	銀の高炉
ハイHPポーション	
ハイMPポーション	
田力佐*1	

現在重量: 15

最大重量: 23 所持金: 21481 預金・借金:

	所	4-8
	小型ハンマー	MPポーション
	小道具入れ	EXMPポーション*3
	くさび*5	高級食料
	ポーションホルダー	漆黒の星
	バックパック	蝶の巻物
	冒険者セット	ジェミニカード
	毒消し	EXHPポーション*5
	上等な衣服	銀の高炉
•	ハイHPポーション	
	ハイMPポーション	
	理力符*1	
10	24	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ				
アストラルボディ	*											
効果:				. ——	重量になる							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中						
効果:												
アームズマスタリー・短剣	1		パッシブ		自身							
効果:				命中+	1 d							
バタフライダンス	1		パッシブ		自身							
効果:				回避+								
ファントムペイン	2	-	効果			自動成功						
効果:			バステを与え	るとき、遺								
ポイズンイメージ	1	6	効果			自動成功						
効果:			効果強度バ				<b>.</b>					
インタラプト	1		効果	視界		自動成功						
効果:		対象が	パッシブ、アー	「テム以外		用時、不	発させる					
スペシャライズ・短剣	3		パッシブ		自身							
効果:			命中判定の過	達成値に+								
インベナム	3	6	効果			自動成功						
効果:		武器項	攻撃と同時に使	用。ダメ〜	−ジを与え -	た時、毒を	与える					
ラピッドハンド・短剣	1		パッシブ									
効果:	_			は器攻撃ダ		4						
ドッジムーブ	2	2	効果			自動成功						
効果:		I	回避判定する	るとき、回	1							
イネビタルイメージ	3		効果			自動成功						
効果:		/	、 、	ダメを与え	えずともバ	ステを与え						
コンシールアタック	3		パッシブ			,,, , , , , , , , , , , , , , , , , ,	隠密					
効果:	4	10	攻撃の命中判	J疋に+1d								
フェイドアウト	1	10	セットアップ	row cho 시나 속도		自動成功						
効果:	1		10=,-*	隠密状態	にんる							
アンビテクスタリティ	1		パッシブ	000=0	<del> </del>							
効果: 2つの武器を一つに												

命中 隠密中で6d+7+3 通常 5d+10 攻撃 5d+140+(22デスプレイド)+(2ワイド) 2d+66 シャドウブレイド+Iv.1(+10) ブロウアップ 命中3d+4 ダメージ5d+HP+5 クリティカルでd追加

151 79

高いスーツとグラサンに身を包み、文明人を自称している。が、割と好戦的であり煽り耐性が低い。数多の世界を渡って様々な経験をしたが、含蓄ある言葉を語 れるようなご立派な経験は積んでいない。

=キャラクター名===== クーシンコジ		ヤー名	$\neg$
クーシンコジ 			
	所持品		効果
	1717944		—— —— 効果
			効果
			ヿ゙゙
			効果
			効果
			効果
			効果
			効果
			 効果
			効果
			効果
			$\dashv \vdash$
			効果
			効果
			効果
			効果
			$\bot \!\!\! \bot$
			効果
			_
			効果
			_
			効果
			シ効果
			効果
			—   h

	スキル名	) SL	コスト	タイミング	射程	冰冰	判疋	制限	Xt			
	シャドウブレイド	3	6	マイナー		自身	自動成功	短剣・隠密				
効果: 白兵攻撃のダメージに+SL*10、メインプロセス終了まで												
	シャドウストーク	1		パッシブ								
効果	果:				隠密で移動	動できる						
	ホーミングヒット	1		判定の直前		自身	自動成功	シナリオSL回				
効果	果:			命中判定の	直前、リス	アクション	を封じる					
	ネバーギブアップ	1	10	セットアップ		自身	自動成功	シナリオ1回				
効果	果:			HP	を最大値ま	で回復する	3					
	ダイアナザーデイ	1		セットアップ		自身	自動成功	シナリオ1回				
効果	果:			HF	をCL* 1	0回復する	ı					
	デスブレイド	4		ダメージロール直前								
効果	果:		武器攻	撃のダメージロ	コールの直	前に使用。	ダメージ	+行動値				
	ブロウアップ	1	-	メジャー	至近	範囲(選択)	魔術判定	シナリオSL回				
効果	果:		2	d+現在HPの魔	法攻撃。ク	火属性。HF	つは 0 にな	る。				
	ゲイルスラッシュ	2	15	メジャー		自身	自動成功	シーンSL回				
効果	果:					クを2回行						
	ナイフパリィ	1	3	ダメージロール直後		自身	自動成功	1短剣、防御一回				
効果	果:			受ける物理								
	レイザーストーム	1		ワイドアタック				シナリオ1回				
効果	果:			ベアタックを対								
	アフターイメージ	1		ムーブアクション			自動成功					
効果	果:		武器	攻撃の命中判定		J定に+1d。						
	ツインフェンサー	1		パッシブ		自身		短剣、双				
効果	果:			武器	攻撃の命	中判定に+						
	ダガーアーツ	1		パッシブ		自身		短剣、双				
効果	果:					成値に+SL∙						
	ストップトラップ	1		判定の直後								
効果									こ成功したとき、対象の攻撃は失敗になる			
	シャドウハイド	1	10	効果参照				シーンSL回				
効果									メジャーアクションを 1 回行う。			
	ナロウエスケープ	1	10	戦闘不能								
効果				_の時、対象を								
	ボーダーステップ	1		判定の直後								
効果	果:		対象が判	定を行った直径	後(降り直		ダイス1個の	か出目を+1 ⊤				
-	インテュイション	1		パッシブ		自身						
効果	果:				敏捷判定		1 15 1	اد				
	ハードヒット	3		ダメージロール直前				隠密・シーンs回				
$\vdash$			(10。武器						い。メインプロセス終了まで			
_	シークレットサービス	1		メジャーアクション			目動成功	シナリオSL回				
効	果:				GMに質問		I	P50				
	サイレントキル	5		パッシブ	DD -L +n, + *	自身		隠密				
効	果: 				お攻撃ダブ	メ+SL×4						
		1		フリー				シーン1回				
欧加	果:			隐察状態	1675D.	その間は判	/π'+1d					

☆ キャラクター名		━━  ┌ プレイヤー名 ────	——————————————————————————————————————	スキル名	8	ル コスト	タイミング 射程	対象	判定	制限	メモ		
クーシンコジ			7	ァインドトラップ		1							
				効果: トラップ探知+1d。トラップ探知に失敗しても作動しなくなる									
	所持	寺品	اِ	ノムーブトラップ		1							
			効果:				トラップ解除の	の判定+	1 d				
				リサーチ		1							
			効果:				感知で行う情報	収集判定	ات+1d				
				インサイト		1							
			効果:				はったりを見抜く料	精神判定(	に+1 d				
				アサシンI		1							
			効果:				フェイト1点消費、バ	ステの効	果強度+1				
				フックダウン		1							
			効果:				ポーション	/一回使用	1				
				バイタリティ		1							
			効果:				HP	+					
				アンチトラップ		1		<u></u>		<u></u>			
			効果:				、解除、危険感知の定の	達成値に-					
				キャッチアウト		1				シナリオSI回			
			効果:				レを使用したメイン直後使 	₹用。以後 	そのスキー	ルに対する	るリアクションに+2d 		
				アサシンⅡ		1							
			効果:				フェイト一点消費で	·隐密状態	<b>紅なる。</b>				
				アサシンⅢ		1							
			効果:				使用。フェイト 1 点消費	で、戦闘					
				トランプ		1		<u> </u>		シナリオ1回	1		
			効果:				情報収集の	判定に+2	<u>'d</u>				
			効果:										
			効果:								T		
			効果:								T		
			効果:										
			効果:										
			効果:								<u> </u>		
			効果:								1		
			効果:								T		
			効果:										
			効果:										