

キャラクター名  
アイシニング

プレイヤー名

|        |                      |      |     |       |       |
|--------|----------------------|------|-----|-------|-------|
| シンドローム | エンジェルハイロウ<br>ブラックドッグ | ワークス | 研究者 | カヴァー  |       |
| オプション  |                      | 年齢   |     | 性別    |       |
| 覚醒     | 憤怒                   | 衝動   | 殺戮  | 初期侵食率 | 150 % |
| 出自     |                      | 経験   |     | 邂逅    |       |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 80 |
| 肉体 | 2   | 0    | 0    |    | 3   | 5   | 行動値    | 20 |
| 感覚 | 4   | 0    | 1    |    |     | 5   | (非装備時) | 20 |
| 精神 | 2   | 1    | 0    |    | 8   | 11  | 戦闘移動   | 25 |
| 社会 | 0   | 0    | 1    |    |     | 1   | 全力移動   | 50 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会  |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 |
| 白兵  |    |    | 射撃  |    |    | RC  | 5  |    | 交渉  |    |    |
| 回避  | 5  |    | 知覚  | 5  |    | 意志  | 5  |    | 調達  |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |    |    |

|        |    |       |    |     |    |          |
|--------|----|-------|----|-----|----|----------|
| 武器・コンボ | 能力 | 命中値   | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ       |
| 光芒一闪   |    | 18r+5 |    | +50 |    | クリティカル値8 |
|        |    |       |    |     |    |          |
|        |    |       |    |     |    |          |

|    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

|        |         |         |     |       |   |
|--------|---------|---------|-----|-------|---|
| 所持品    |         | 合計装甲:   | 0   | 合計回避: | 0 |
| ロイス    |         |         |     |       |   |
| 対象     | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費    |   |
|        | P       | N       |     |       |   |
|        | P       | N       |     |       |   |
|        | P       | N       |     |       |   |
|        | P       | N       |     |       |   |
|        | P       | N       |     |       |   |
|        | P       | N       |     |       |   |
|        | P       | N       |     |       |   |
|        | P       | N       |     |       |   |
| 最大財産P: | 2       | 残り財産P:  |     |       |   |

| スキル名                                      | SL | コスト  | タイミング  | 射程   | 対象     | 判定     | 制限   | メモ |
|---|----|------|--------|------|--------|--------|------|----|
| ワーディング                                    | ★  | -    | オート    | 視界   | シーン    | 自動     | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化                        |    |      |        |      |        |        |      |    |
| リザレクト                                     | 0  | 1d10 | 気絶時    | -    | 自身     | 自動     | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活                            |    |      |        |      |        |        |      |    |
| コンセントレイト (BD)                             | 1  | 2    | マイナー   | -    | -      | 自動     | -    |    |
| 効果: クリティカル値-LV                            |    |      |        |      |        |        |      |    |
| 加速する刻                                     | 1  | -    | イニシアチブ | 至近   | 自身     | 自動     | -    |    |
| 効果: ラウンド1回、シナリオLV回。赤P328                  |    |      |        |      |        |        |      |    |
| イオノクラフト                                   | 5  | 1    | マイナー   | 至近   | 自身     | 自動     | -    |    |
| 効果: 飛行状態、移動距離+10m。赤P110                   |    |      |        |      |        |        |      |    |
| 雷の加護                                      | 2  | 2    | マイナー   | 至近   | 自身     | 自動     | -    |    |
| 効果: メインでのBDエフェクト判定ダイス+2個。赤P110            |    |      |        |      |        |        |      |    |
| 主の恩恵                                      | 2  | 2    | マイナー   | 至近   | 自身     | 自動     | -    |    |
| 効果: メインでのAHのエフェクトの判定ダイス+2個。赤P99           |    |      |        |      |        |        |      |    |
| 破壊の光                                      | 3  | 2    | メジャー   | 視界   | 範囲(選択) | RC     | -    |    |
| 効果: 攻撃力+2の射撃攻撃。同エンゲージ不可。3回まで。緑P78         |    |      |        |      |        |        |      |    |
| 滅びの光                                      | 3  | 3    | メジャー   | -    | -      | シンドローム | -    |    |
| 効果: 対決、組み合わせ攻撃力+9。緑P79                    |    |      |        |      |        |        |      |    |
| 雷の槍                                       | 5  | 2    | メジャー   | 視界   | -      | RC     | -    |    |
| 効果: 対決、攻撃力+14の射撃攻撃。ダイス-1個。同エンゲージ内不可。赤P111 |    |      |        |      |        |        |      |    |
| 雷光撃                                       | 5  | 2    | メジャー   | -    | -      | シンドローム | -    |    |
| 効果: 対決、組み合わせ攻撃力+10。赤P112                  |    |      |        |      |        |        |      |    |
| 雷神の槌                                      | 3  | 3    | メジャー   | 視界   | -      | RC     | -    |    |
| 効果: 対決、攻撃力+6の射撃攻撃。同エンゲージ不可。3回まで。赤P112     |    |      |        |      |        |        |      |    |
| 蘇生復活                                      | 1  | -    | オート    | 至近   | 自身     | 自動     | -    |    |
| 効果: HP1で復活。赤P330                          |    |      |        |      |        |        |      |    |
| 自爆装置                                      | 2  | 4D10 | オート    | 至近   | 範囲     | 自動     | 120  |    |
| 効果: 対象に4Dのダメージ。回避不可。1回のみ。緑P97             |    |      |        |      |        |        |      |    |
| 鏡の盾                                       | 5  | 8    | オート    | 効果参照 | 効果参照   | 自動     | 100  |    |
| 効果: ダメージを返す。1回まで。緑P81                     |    |      |        |      |        |        |      |    |

浸食値ダイス+4

