		 プレイヤー名	
-+ 1 J J J J		701 17 - 4	
	エイルーン		

ポジション	ジャンク	享年	8
メインクラス	ステーシー	暗示	反転
サブクラス	ステーシー	寵愛点	0

初期配置	煉獄		
最大行動値	11		

能力値	クラス	修正	合計	
武装	2	1	3	
変異	2	0	2	
改造	0	0	0	

記憶のカケラ	内容
[05]血の宴	
[08]笑顔	

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		

	マニューバ						
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる場合、攻撃判定出目+1
メインクラス		束縛縄放射		ジャッジ	0	0-2	ダメージを受けている際のみ使用可、妨害3(蠢く肉片相当)
メインクラス		封殺装備展開		ダメージ	0	0-1	β メージが東軍フェーバになるものなら、それに指罪なるメージ以外の前果(回転、無数、截数、基準、全地線、その後より構称もの合む)から、任意のものを任意の地だけ返り、打ち削しては(例の信託)
サブクラス		ダブルアクセル		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目+1。毎ターン終了時と戦闘終了時に任意のパーツ1つを損傷(失敗作相当)
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動值+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1、判定に大失敗しても損傷しない
頭		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定で出目+1してよい
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動值+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動值+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		切り裂き乱舞		アクション	3	0-1	白兵攻撃1+切断+転倒(空飛ぶギロチン相当)
腕		隠し爪		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた時に使用可。白兵・肉弾攻撃ダメージ+1(有刺鉄線相当)
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		小さい身体		ジャッジ	0	0-3	自身に対する攻撃にのみ使用可。妨害1(おおあな相当)
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		またたびのようなもの		オート	なし	なし	たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1