

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	サーヴァント
	ウロボロス					
オプション			年齢	21	性別	女
覚醒	探求	衝動	妄想	初期侵食率	33	%
出自			経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	2	0	0			2	行動値	12
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	12
精神	4	1	0	3		8	戦闘移動	17
社会	0	0	0	1		1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	マス	消費
傍らに立つ影	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ウロボロス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv(下限7)								
統制者の王冠	3	-	常時	至近	自身	自動	ピュア	
効果: ウロボロスのエフェクトによる基本浸食率+●の上昇を-Lvする(下限0)								
原初の赤:ウルトラボンバー	7	5	メジャー	至近	範囲	対決	-	
効果: 攻撃力+(Lv×5)+5の射撃攻撃 リアクション不可 HPO 1シーン1回								
原初の黒:ラストアクション	1	7	メジャー	至近	自身	自動	100%	
効果: 戦闘不能になったとき使用可能 メインプロセスを行う 1シナリオ1回								
原初の虚:自爆装置	6	4D10+2	オート	至近	範囲	自動	120%	
効果: HPOになった直後に使用 [Lv+2]DのHPダメージ リアクション不可 1シナリオ1回								
無形の影	1	4	メジャー	-	-	効果参照	-	
効果: 組み合わせた判定を【精神】で判定を行える 1ラウンドに1回								
永劫進化	1	3	セットアップ	至近	自身	自動	100%	
効果: 原初の●で修得したエフェクトのLv+1 1シナリオ1回								
原初の紫:マグネットムーヴ	2	4	イニシアチブ	効果参照	単体	自動	80%	
効果: [Lv×10] m以内の対象を同エンゲージまで移動させる 組み合わせ不可 1シーン1回								
虚ろなる軍団	1	4	メジャー	-	範囲(選択)	対決	100%	
効果: ≪無形の影≫と組み合わせる 対象:範囲(選択)に変更 ダメージ+2D 1シナリオLv回								
原初の黄:電撃の檻	2	4D10	セットアップ	視界	効果参照	自動	120%	
効果:任意のエンゲージを封鎖する そのエンゲージに離脱・侵入・クリンナップを迎えたキャラは[Lv+2]DのHPダメージを受ける このダメージは1シーン1回しか受けない 1シナリオ1回								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定のダイス+Lv個 基本浸食率+5								
オリジン:レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン【精神】を使用した達成値+[Lv×2]								
クイックダッシュ	1	4	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動を行う 1シナリオLv回								

パラメーター  
筋力 E (D) 耐久 E (C)  
敏捷 E (C) 魔力 E (B)  
幸運 D (B) 宝具 A (A+)

宝具使用時のみ「浄瑠璃の結末を綴る者」として本人が介入してくるため、括弧内のパラメータとして扱う。  
属性 秩序・善 隠し属性 人

クラス別スキル  
陣地作成 - (B)  
このスキルは今回の聖杯戦争では失われている  
道具作成 - (C)  
このスキルは今回の聖杯戦争では失われている

固有スキル  
代理召喚 B  
元来、彼は戦いに一切向かないサーヴァントである。そのため召喚される際は必ず、彼の書いた劇の中の登場人物から代理で召喚される。  
召喚されたサーヴァントのスキルや宝具は登場人物次第で左右されるが、彼が召喚される限りどの登場人物であろうと必ずこのスキルは付与される。  
無力の殻 A  
今回召喚された代理人物は一切の戦闘能力がないため能力値/パラメーターが大きく低下し、サーヴァントとして感知されにくくなっている  
反面、宝具の能力が高くなっている。

