キャラクター名

ミライ＝千雪

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	12
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	1	5
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	-	効果参照	他姉妹からの対話判定+1
メインクラス		魔弾		オート	-	自身	射撃マニューバの射程+1
メインクラス		銃神		オート	-	自身	射撃マニューバの判定+1
サブクラス		後衛の誇り		オート	-	自身	射撃砲撃において判定値が1以下でも大失敗とならない
頭		のうみそ		オート	-	自身	行動値+2
頭		目玉		オート	-	自身	行動値+1
頭		あご		オート	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	-	自身	行動値+1
腕		こぶし		オート	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		オート	1	0	支援1
腕		かた		オート	4	自身	移動1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～4	射撃攻撃5
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターンで使用するマニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート			なし
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2、戦闘終了時にこのパーツが破壊されていなければ自身の損傷しているパーツを2つを損傷前の状態にもどすことができる。
胴		救急箱		オート	なし	効果参照	戦闘終了時に破壊されていないとき、自分以外の合計３つの部位を損傷前の状態に戻すことができる。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
腕		ショットガン		オート	2	0～1	射撃攻撃１+爆発、判定+1