

| | |
|---------------|--------|
| キャラクター名 りみ | プレイヤー名 |
|---------------|--------|

| | | | | | |
|-------|--------|----------------------------------|-----------------------------|----|--|
| 種族 | ミアキス | 種族特徴 | 暗視、猫変化、獣性の発露 | | |
| 生まれ | 密偵 | 性別 | オトコ | 年齢 | |
| 冒険者Lv | 13 | 経歴 | 所持金 6496+383 ガメル ニトリに投資 ガメル | | |
| 経験点 | -86000 | | 総経験点 90730 (750) 未使用 (1730) | | |
| | | 『地刑星』>上位星がエイギアに開拓に行ったので繰り上げ『天微星』 | | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス | 技能 | | Lv. | 技能 | | Lv. |
|---|----|-----|-----|-----|-----|---------|------|--------|----|-----|--------|---|-----|
| 技 | 15 | 器用度 | 4 | 1 2 | | 19 + 13 | 5 | グラップラー | 13 | | セージ | 1 | |
| | | 敏捷度 | 7 | 1 1 | | 22 + 12 | 5 | シューター | 1 | | エンハンサー | 8 | |
| 体 | 6 | 筋力 | 4 | 9 | | 10 + 9 | 3 | ソーサラー | 5 | | バード | 1 | |
| | | 生命力 | 9 | 1 1 | | 15 + 11 | 4 | マジテック | 3 | | アルケミスト | 2 | |
| 心 | 4 | 知力 | 10 | 5 | | 14 + 5 | 3 | スカウト | 3 | | | | |
| | | 精神力 | 5 | 1 4 | | 9 + 14 | 3 | レンジャー | 5 | | | | |

| 戦闘特技 | | | | 言語 | | | 会話 | 読文 |
|----------|--------|------|--------|--------|--|---|----|----|
| 追加攻撃 | 220 p | 双撃 | IB30 p | 交易共通語 | | ○ | ○ | |
| 投げ攻撃 | 225 p | 足さばき | IB29 p | 魔動機文明語 | | ○ | ○ | |
| カウンター | 2120p | | | 魔法文明語 | | ○ | ○ | |
| 鎧貫き | IB39 p | | | ミアキス語 | | ○ | | |
| バトルマスター | 3143p | | | ザルツ語 | | ○ | ○ | |
| 治癒適正 | 2122 p | | | | | | | |
| 武器習熟/格闘 | 221 p | | | | | | | |
| 両手利き | 223 p | | | | | | | |
| マルチアクション | IB39 p | | | | | | | |
| 練体の極意 | IB33 p | | | | | | | |
| 命中強化 | IB32 p | | | | | | | |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | | |
|-------------|--|--|
| キャッツアイ | | |
| ガゼルフット | | |
| マッスルベア | | |
| ストロングブラッド | | |
| デーモンフィンガー | | |
| ジャイアントアーム | | |
| ケンタウロスレッグ | | |
| シェイプアニマル | | |
| ヒーリング | | |
| ヴォーパルウェポン | | |
| クリティカルレイ | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| 技能 | 基本 基本 基本追加 | | | | 必要 | | | | |
|--------|------------|-----|-----|------|----------------------|----------|------|-----|---|
| | レベル | 命中力 | 回避力 | ダメージ | ランク | 筋力 | 回避力 | 防護点 | |
| ファイター | 0 | | | | 鎧 | イスカシアの羽衣 | 5+10 | 2 | 2 |
| グラップラー | 13 | 18 | 18 | 16 | 盾 | | | | |
| フェンサー | 0 | | | | その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | |
| シューター | 1 | 6 | 6 | 4 | 回避技能 | グラップラー | 合計値 | 20 | 2 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 | | | | | | | | | | | | | | | |
|-----------|----|-----------------|------|-------|----|--------|----|------------------------|-----|---|---|--------|----|----|----|--|--|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | | | | スカーレットシザー | 1 h | 5 | 1 | 2d+ 21 | 10 | 17 | 20 | | | | | | | | |
| アーグエスミー | 1丁 | MP=3消費(本人のMPのみ) | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| サーペンタインガン | 1H | 1 | | 2d+ 8 | 11 | 6 | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 射程10m、装填3 | 2丁 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 | 回避 | 防護点 | HP | 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|------|-------|--------|-----|----|------|-----|----|------|-----|----|
| 10 m | 34 m | 102 m | 2d+ 20 | 2 | 65 | 真語魔法 | 5 | 8 | | | |
| | | | | | | 魔動機術 | 3 | 6 | | | |
| | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | |

| 装備品 | | 説明 | 装備品 | | 説明 |
|-----|---------------|------------------------|-----|--|----|
| 頭 | ディスプレイャーガジェット | ウェポンホルダー改 | | | |
| 耳 | 通話のイヤリング | for ニンジャ | | | |
| 顔 | マジスフィア(小) | OP (ターゲットサイト) | | | |
| 首 | ポーションインジェクター | ヒーリングポーション+1 | | | |
| 背中 | 野伏のサーマルマント | 炎、水、氷属性ダメージを1点軽減 | | | |
| 右手 | ヴァイパーの紋章 | | | | |
| 腰 | 多機能スローワベルト | ポーションボール(アウェイクポーション入り) | | | |
| 足 | マジスフィア(小) | OP (エフェクトウェポン) | | | |
| その他 | 巧みの指輪 | @ 1 1 使用@ | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| その他メモ | | 自動失敗 |
|---|--|-------|
| ニトリへの投資結果 | | チェック |
| | | □□□□⑤ |
| | | □□□□⑩ |
| | | □□□□⑮ |
| | | □□□□⑳ |
| | | □□□□㉑ |
| | | □□□□㉒ |
| | | □□□□㉓ |
| | | □□□□㉔ |
| | | □□□□㉕ |
| ☆神速分身 | | |
| MPを15消費します。その手番の間、超速で動き分身を作り出します。分身は質量を持った残像のように動き、1Rの間主動作で行った行動を完全にトレースします。分身の攻撃の命中は本体の攻撃の命中の成否によってのみ決められます。この行動を行った場合、回避に-4のペナルティを負い、敵ラウンド、 | | |

