

キャラクター名 シュテル・ヴィントクーゲル  
 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	♀	年齢	14→15
冒険者Lv	6	経歴	「特定の種族を好んでいる(いた)」 ミアキス、猫		
経験点	1880		「敵対するもの(いた)」 もふもふコボ派(キノコタケノコ政争みたいなもの) 「苦手な動物(いた)」 リルドラケン もふもふしてない・・・		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	12	3		22 + 1	3	シューター	6		
体	10	敏捷度	6	3		16 + 2	3	マジテック	3		
		筋力	9	1		20	3	スカウト	5		
心	6	生命力	4	1		15	2	エンハンサー	1		
		知力	5	1		12 + 1	2	アルケミスト	1		
		精神力	8	4		18	3				

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
精密射撃	218 p		p
鷹の目	219 p		p
武器習熟/ガン	221 p		p
命中強化	1B32 p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
パラライズミスト			

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	9	9	9

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスターライフル <small>射撃30m 最大装弾数(連射3) /バレット系魔法に追加で20MP消費すると威力+10(ショットガン、ジェノサイド弾)</small>	2H	20	-1	2d+ 10	10	10											
ダーク*2 <small>射撃20m 100G*2</small>	1H投	4		2d+ 10	10	9	9										
サーペンタインガン <small>射撃10m、装填3(活性弾*3)</small>	1H	1		2d+ 10	11	6											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 0	3	35

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 8	2d+ 9	29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	5			

装備品		説明
頭	幻のウィッグ	髪色を自由に変えることができる。取引価格3000
耳	マジスフィア小	OP: ターゲットサイト
顔	ひらめき眼鏡	探索、見識+1
首	素敵に変身リボン	消費MP1/1時間任意の衣服であるように見える
背中	マジスフィア大	OP: クリティカルバレット、エフェクトバレット、マナーチ
右手	能力増強の腕輪	敏捷+2
腰	アルケミーキット	
足	マジスフィア小	OP: エクスプローラーアイド
	その他能力増強の指輪	器用+1

装備品		説明
左手	能力増強の指輪	知力+1
	多機能ガンベルト	弾丸12/12

その他メモ	自動失敗チェック
レギユ 必須1 推奨23 可能AW→博物誌系以外可	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
一般技能 狩人5 貴族1 用心棒1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓

捨て子で故郷の村人に拾われて育てられる。  
 山で狩りをしながら生活していた。  
 ある日村が魔物に襲われるが村人たちによって撃退。流石NOMINは格が違った。  
 シュテルも少しだけ戦ったが、楽しかったらしい。  
 もっと強い魔物と戦ったり、美味しい獲物を求めて冒険者になった。

