

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	ニンジャ	性別	♂
称号クラス				年齢	?
種族	フェイ：ノッカー			境遇	略奪
出自 (効果)	いたずら			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	15	18	6	18	6	9
ボーナス	2	5	6	2	6	2	3
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正			1				
能力値	2	7	8	3	8	2	3

HP	54
MP	50
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バーストルビーs1			20					
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	ローブs1					2			
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			7	0	8	0	2	16	7
スキル				25					
その他									
総計(右)			7	45					
総計(左)			7	25	8	4	2	16	7
総計(両)			7	45					m
ダイス数			5 d	5 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8	2		10	+ 3 d
トラップ解除	7	2	1	10	+ 3 d
危険感知	8	2		10	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
敏捷のクリスタル	
精霊:地のクリスタル	
転移の呪符	
HMPP	
HHPP	
冒険者セット	
小道具入れ	
バックパック	
野菜	

現在重量: 9
 最大重量: 13
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ノッカー	★							
効果:	トラップ危険+2							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	2体以上ダメ+2							
ストライクスロー	5							
効果:								
バタフライダンス	1							
効果:								
インタラプト	1							
効果:								
AM錬金術	1							
効果:								
ハイドアウェイ	1	4						
効果:								
コンシールアタック	3							
効果:								
スタイル胡蝶	2	6						
効果:								
シャドウストーク	1							
効果:								
リムーブトラップ	1							
効果:								
ファインドトラップ	1							
効果:								
サーチリスク	1							
効果:								
トレーニング敏捷	1							
効果:								
トレーニング感知	1							
効果:								

『妹が待ってるんだ、手早く済ませよう』

地を司る妖精フェイ（ノッカー）の冒険者。
 見た目こそ少年だが、それ以上生きてるらしい。
 幼い頃故郷が妖魔の襲撃に会い、妹と逃げ延びて今に至る。
 武器はそこらに落ちてる石っぽいもの全般。
 地の祝福で即席の炸裂弾に変え、投擲する。

