キャラクター名: セミツー

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ネヴァーフ			**境遇**	義理の親
出自（効果）	錬金術師			**目標**	扶養

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	13	7	8	7	8	9
ボーナス	3	4	2	2	2	2	3
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	5	6	3	2	3	2	3

HP	35
MP	29
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	マスケット	40m	-1	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	3	0	2	6	10
スキル									
その他									
総計(右)			5	7	3	4	2	6	10 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
筆記用具	
ＨＰポーション	
ＭＰポーション	
ＭＰポーション	
ＭＰポーション	

現在重量： 10

最大重量： 10

所持金： 370

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マスターハンド	★	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	《ガンスミス》を取得する							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
ガンスミス	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	マスケットを１個取得する。このアイテムは、あなたのみ装備、使用することができる。							
スラッシュブロウ	2	5	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功		
効果：	ダメージの増加を行う。武器攻撃のダメージロールに+[SL×2d]。１シーンに１回使用可能。							
スピードショット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果	:このスキルは「種別：弓、錬金銃」の武器を装備している時のみ効果がある。装備している武器の「行動修正」が0未満の場合、「行動修正±0」に変更する。（適用済）							
ブラインドサイド	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果	:あなた、およびあなたの所属しているギルドのギルドメンバーがエネミー識別の判定に成功したエネミーに対して、あなたが行う攻撃のダメージロールに+[SLd]する。							
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	登攀や跳躍を行なう【筋力】判定に＋１Ｄする。							
アルケミーノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	錬金術に関する事柄について知っているかの【知力】判定に＋１Ｄする。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								