

キャラクター名  
ダリア=フラメル

プレイヤー名

種族	ダークドwarf	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	30
冒険者Lv	9	経歴	銃で撃たれたことがある		
経験点	2830		冒険に誘われたことがある 故郷の場所を知らない		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	17	4		28 + 2	5	ファイター	9		
敏捷度	5	2		14	2	レンジャー	9		
筋力	7	6		24 + 2	4	エンハンサー	2		
生命力	6	4		21	3	アルケミスト	2		
知力	4	1		13	2				
精神力	16	4		28	4				

戦闘特技			
タフネス	2122	p	p
治癒適性	2122	p	p
不屈	2123	p	p
ポーションマスター	2123	p	p
武器習熟A/アックス	1B31	p	p
なぎ払い	1B38	p	p
頑強	1B29	p	p
全力攻撃	1B36	p	p
超頑強	1B29	p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
ヴォーパルウエボン	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
イグニダイド加工	100
デスサイズ専用化	50
ブラックベルト専用化	50
背水のネックレス専用化	50
名誉点所持	235 / 合計 485

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	9	14	11	13
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾			必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	イスカイアの魔導鎧		23			9
盾						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能	ファイター		合計値	11		10

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魂喰い	2H	20	1	2d+ 15	11	15	45										
イグニダイド加工+専用化+筋力オーバーゲイム+3 デスサイズ HP5点消費でダメージ+5																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ディスクタビリティポーション	○□□○□□
トリートポーションx4	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax5	○□□○□□
マテリアルカード金Ax5	○□□○□□
マテリアルカード赤Bx10	○□□○□□

マテリアルカード金B	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	12164 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 11	10	95

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/ X	2d+	0	30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	背水のネックレス 3Rのみ器用度、敏捷度、筋力+12 反動あり
背中	
右手	宗匠の腕輪
腰	ブラックベルト
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	剛力の腕輪

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉘ □□□□㉞ □□□□㊱
-------	---