キャラクター名: レイジ・グラアム

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+3]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	2	経歴	未だ叶わない夢がある		
			大怪我をしたことがある		
経験点	1350		子供の頃家出したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10			17 + 1	3
		敏捷度	8			15	2
体	15	筋力	5			20	3
		生命力	4	1		20	3
心	8	知力	10			18	3
		精神力	11			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	1		
プリースト/グレンダール	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	1	4	3	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		4	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 5	10	4	1										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 3	10	4	11										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 4	12	4	0										

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
牽制攻撃	224 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
蓄のエンブレム	○□□○□□

所持金	預金・借金
1854 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点	HP
2d+ 4	0	26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 5	25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 35 /合計 35

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	聖印	
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	巧みの指輪	

その他メモ

悪ガキとして育ち、腕力に任せて喧嘩三昧。
しかし、成人を控えた14歳の時、グレンダールの神官に叩きのめされ改心。

当面の目標は「グレンダールの特殊神聖魔法をもっと知らしめること」。
ヒートウェポンに目を輝かせるあたり、根本はあまり成長していない。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟