キャラクター名: メルト・アルブレヒト

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	7	経歴	大病を患ったことがある。		
経験点	0		命を救われたことがある。		
			未だかなわない夢がある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	12			24	4
		敏捷度	6		2	20 + 2	3
体	2	筋力	5		3	10	1
		生命力	17		4	23 + 2	4
心	11	知力	1			12	2
		精神力	10			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	7		

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
精密射撃	218 p		p
回避行動	218 p		p
武器習熟/投擲	221 p		p
鷹の目	219 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	7	6	4
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1	
回避技能 フェンサー		合計値	7	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チャクラム スリング 射程30m 投げたあと手元に戻すことができる	1H投	2		2d+ 7	10	5	12										
チャクラム クリアチャクラム 射程20m 命中時対象の回避-2の補正。知覚が「魔法」「機械」の場合この補正は受けない。	1H投	1		2d+ 7	9	5	6										
チャクラム ネット	1H投	1		2d+ 7	9	5	6										
チャクラム 射程20m	1H投	1		2d+ 7	9	5	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 7	3

HP
44

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 10

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 リボン	紫色のやつ
耳	
顔 閃き眼鏡	見識判定・探索判定+1
首 幸運のお守り	戦利品の決定+1
背中 ハーフマント（フード付き）	
右手 能力増強の腕輪	敏捷+2
腰	
足	
その他 月光の指輪	破壊すると1回だけ精神抵抗+2

装備品	説明
左手 能力増強の腕輪	生命+2

その他メモ

並行世界のメルトさん。経歴がまったく異なるのは仕様である。
幼いころ大病を患い、完全に見限られたところを流れのプリーストに命を救われた経緯がある。
命の恩人に会うために冒険者になったが、未だ会えず。ずっと探し続けている……というストーリーが自然に組みあがるというね。
今回のヒロインはメルトで決まりだな。命を大切にしない奴は大っ嫌いだ！

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
メルト・アルブレヒト

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット
- ヒーリングポーションx3
- 食料（1週間）
- スカウト用ツール
- スリング
- チャクラムx10
- クリアチャクラムx5
- ポイズンダートx3

所持金 -25550 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0