□キャラクター名 □プレイヤー名												- I	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ			
青葉 翔吾																ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-	
] [効果	:	·		非オー	-ヴァード	のエキスト	· ラ化		
ランドローム ノイマン ワークス UGNチルドレンA カヴァー											リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100						
			ノイマ	ン			-#4				LLL TIL				効果					コスト分の	HPで復活			
オプショナル 年齢 性別												生命増強	5											
覚醒			衝重	b				初期的	月侵食	率	0	%	効果							1				
出自				á						邂逅					効果	装甲強化 :	2			 装F	 ₹4			
															-	 戦術	5				シーン選択	7		
	_		ワークス	ス ボ		ス	成長	他修	EE i	能力値	4	HP	_	178	効果					ダイス		1		
肉体)	1		0					1	-	行動値	_	10	+	リカバリー	1			視界	単体			
感覚)	0		2					2		(非装備時	-	10	効果	:			Ē		 Bステ回復			
精神		5 2	0		0					6		戦闘移動 今も移動	_	15 30	4 🗀	弱点看破	3							
社会			0		0						_	全力移動	וו	30	効果	:	'		ラウンド	間、対象の) 攻撃力-	+[Lv*3]	1	
	肉体			裝覚			精神				社会				分割思考	分割思考 1 自身								
技能	SL	修正	技	能	SL	修』	E	技能	SL	修正	:	技能	SL	修正	効果				行動済みの際に	こ未行動に	なる たた	し行動値	-10	
白兵	2		射				_	RC	1			交渉]	支援射撃	3							
回避	1		知!	覚				意志				調達			効果		能:射撃の	武器を装備	前中、対象の判	定直前に使	用。対象(り判定ダイ	ンスを+Lv値	固 1ラウンド1回
運転:			芸術:				知識	È :			情報	: UGN	1		∐	刹那の勝機	1							
運転:			芸術:				知識				情報				効果					HPダメ	ージ0			
運転:			芸術:				知識				情報					蘇生復活	1							
運転:			芸術:		1		知識				情報				効果			_					Т	
運転:			芸術:				知識	} :			情報	:			┚╟┈	瞬間退場	1							
武器	・コンボ	ĭ	能力	命中値	直 G値 攻撃		攻撃力	射程				メモ			効果			1				1		T
				0	_											\ンドレッドガン:	ズ 5							
															効果			1				1		
																	<u></u>							
															効果	•		I				I		
	t ==		価格	装甲	1 15	避	行動				メモ				_ 効果									
P.	5具		1Ш112	数中	. 15	1705	1」到			•	ノモ				┧┕━									
					+										お姉ち	ゃん大好きっ子だけどやっ	ってることか	i やってるこ	とだから姉にはま	あまり好かれ	てない			
													:	0	1									
P/1号前														-										
										41														
							4 -	対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費						タス消費	-									
							$ \mid$ \mid \mid	ありえざる存在 P N							41									
								P N							41									
							$\dashv \vdash$			P		N N			+									
	P N									41														
									P N															
-							$\dashv \vdash$	P N							+									
										_														
									最大財産P: 4 残り財産P:															