

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー エグザイル		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー
	オプション				
覚醒	犠牲	衝動	飢餓	初期侵食率	30 %
出自	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	274
肉体	4	0	0			4	行動値	8
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	8
精神	1	1	0	4		6	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	ス	消費
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		6	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーバーワードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
生命増強	8							
効果: 装甲強化								
装甲強化	4							
効果: 装甲LV×2								
天候操作	1							
効果: 異形の転身								
異形の転身	3		インシ	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動 LV回								
災厄の炎	5		Xジャー	至近	範囲(選択)	対決		
効果: +「LV×3」 RC射撃								
焦熱の弾丸	10		Xジャー	視界		対決		
効果: +「LV+2」 RC								
細胞侵蝕	3		Xジャー	視界	単体	対決		
効果: 重圧・邪毒Lv 1シーン1回								
異形の祭典	3		Xジャー		効果参照	対決		
効果: 対象[Lv+1]体 1シーン1回								
コンセントレイト	3							
効果: いつもの								
炎の加護	3		マイナ-					
効果: ダイス+Lv								
バーニングハート	3		オート	至近	自身	自動		
効果: HPダメージを受けた直後、Bステ暴走・攻撃力+Lv×2								
メンタルインベイション	1		Xジャー	至近	単体	対決		
効果: 意志判定、行動をこっちが決めるようになる								
融解	5		オート	至近	単体	自動		
効果: そのメインプロセス中、対象の攻撃力-[Lv×3]								

