

キャラクター名  
隅野日和(すみの・ひより)

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ブラム=ストーカー		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	18	性別	女
覚醒	無知	衝動	吸血	初期侵食率	32	%
出自	兄弟	経験	長期入院	邂逅	忘却	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	1	0			2	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	3	0	0			3	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	4	
運転:			芸術:			知識: 医学	2		情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
【執刀準備】	白兵	2r		+6		武器を作成、移動距離に+5mで戦闘移動、HPを2点失う
(トリートメント)	白兵	2r		+9		武器を作成、移動距離に+5mで戦闘移動、HPを2点失う
【絶対安静】	白兵	9r		+6		装甲無視、命中で12点HP回復、メインプロセス終了時にHP-2点。
(アブソールト・レスト)	白兵	11r		+9		装甲無視、命中で16点HP回復、メインプロセス終了時にHP-2点。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
応急手当キット	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
優しい奇跡	P	N		
隅野日向(兄)	P 幸福感	N 食傷		
伏見煉	P 友情	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14    残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ディヴィジョン	3	1D10	オート	視界	単体	自動		
効果: 対象へのHPダメージが算出された直後に使用する。そのHPダメージを2分の1(端数切り捨て)にする。ただし、軽減したダメージと同じだけ、あなたはHPを失う。1シナリオにLV回まで。								
C: ソラリス	2	2	メジャー					
効果: クリティカル値を-LVする(下限値7)。								
アクアウィターエ	2	10	オート	視界	単体	自動	120%	
効果: 対象の戦闘不能を回復し、HPを[LV*10]まで回復する。1シナリオに1回まで。								
アドレナリン	3	3	メ/リ					
効果: このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+[LV+1]個する。								
破壊の血	2	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 《赫き剣》で作成する武器の攻撃力に+[LV*3]、ガード値に+5する。このエフェクトを使用すると、あなたはHPを2点失う。								
赫き剣	4	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 使用時に[LV*2以下の任意のHP]を消費する。シーンの間、武器を作成・装備する。(データは下記)								
渴きの主	3	4	メジャー	至近	単体	対決		
効果: このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃では、対象の装甲値を無視してダメージを算出する。命中した場合、あなたのHPを[LV*4]点回復する。ただし、この攻撃は素手か《赫き剣》によるものでなければならない。								
鮮血の一撃	2	2	メジャー	武器		対決		
効果: このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+[LV+1]個する。このエフェクトを使用したメインプロセスの終了時に、あなたはHPを2点失う。								
スーパーランナー	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動を行なう。この時、移動距離に+[LV*5]mする。1シーンに1回まで。								
オーバードーズ	1	4	メ/リ				100%	
効果: このエフェクトを組み合わせた判定では、組み合わせたエフェクトすべてのLVを+2する。この時、LVの上限を超えてもよい。ただし、この効果でエフェクトの使用回数は増加しない。1シナリオにLV回まで。								
ブラッドリーディング	★		メジャー	至近	単体	自動		
効果: 血や体液(涙など)から、その主の情報を読み取るエフェクト。必要に応じて〈知覚〉で判定。								
細菌環境操作	★		メジャー	視界	シーン(選択)	自動		
効果: 細菌環境を操作するエフェクト。必要に応じて〈RC〉で判定。								
効果:								

「す、すみの……隅野日和、です。よろしくお願ひ、します」  
「今日もごはんがおいしいですねえ、おふたりが一緒だから尚更です」  
「あ、先生……すみません……今日の体育も、見学させてもらっていいですか……？」

引っ込み思案な性格の高校3年生。クラスでは保健委員を務めている。小柄で気が弱く、大抵いつもおどおどしているため、周囲には小動物のような印象を与える。しかし、周囲の人物を思いやることができ、非常に他者に共感しやすく聞き上手な優しい性格でもある。また、意外と芯が強く、ここぞという時にははっきりと自分の意志を示すことができる……らしい。誰に対しても敬語で接し、話しかける際も名字にさん付けで呼んでいるが、高校入学来の友人である二人には特別な意識があるのか、名前で呼んでいる。

免疫不全症に罹患しており、非常に体が弱い。また、慢性的な貧血でもあり、小学生時代から保健室の常連である。まともに体育の授業を受けられたことはほぼ無い。中学の頃に一度、酷い肺炎を患って入院したが、主治医の治療により回復した。その経験から、将来は主治医のような医者になりたいと思っていたが、最近は養護教諭になることも考えており、進路に迷っている。

非オーヴァードであり、UGNやFHの存在はおろか、レネゲイドに関する知識も一切ない——はずだが……？

【小ネタ】