

キャラクター名
傘木諒

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ハヌマーン		ワークス	何でも屋	カヴァー	何でも屋
	オプション		年齢	25歳	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	破壊	初期侵食率	33	%
出自	義理の親	経験	出世	邂逅	家族	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	2	1	2			5	行動値	8
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	8
精神	1	0	1			2	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1	2	射撃			RC			交渉		2
回避	1		知覚	1	1	意志			調達	1	
運転 :バイク			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウエポン	白兵	5r+3	3	LV+7		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服		1			

所持品	
バイク	
強化服	

合計装甲: 1 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
駒野あかり	P 傾倒	N 悔悟		
巴総次郎	P 親近感	N 恥辱		
神城早月	P 信頼	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:モルフェウス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV								
インフィニティウエポン	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 白兵武器作成								
レインフォース	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 攻撃力+ (LV×2)								
疾風剣	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 相手のリアクションダイス-LV								
ヒール	1	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: HP (LV) D+【精神】 回復								
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 行動済にならずにカバーリング。メインプロセス1回。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

戦闘移動: 13m
全力移動: 26m

コンボ
《コンセントレイト:モルフェウス》《レインフォース》《疾風剣》
100%未満
メジャー/〈白兵〉/対決/単体/至近/浸食値: 6/ダイス: 5D10+3/C値: 8/攻撃力: 14/《インフィニティウエポン》使用后。相手のリアクション-1 D。
100%以上
メジャー/〈白兵〉/対決/単体/至近/浸食値: 6/ダイス: 5D10+3/C値: 7/攻撃力: 17/《インフィニティウエポン》使用后。相手のリアクション-2 D。

街の片隅で「人情と恩赦」をモットーに何でも屋を営む男。

幼少期にジャームに襲われ、両親を亡くす。同時に覚醒。
神城グループ役員に引き取られる。
大学進学と同時に一人暮らしを始めたが、ケンカ別れではないので仲は良好。
神城早月には義親のこと以外にもレネゲイド関連で世話になっており、自ら手伝いを申し出ることも。
また、レネゲイド事件でUGNと協力したことが何回もあり、それなりに名は知られている。