

キャラクター名
海風 椎名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	大学生
	サラマンダー					
オプション			年齢	20	性別	女性
覚醒	渴望	衝動	闘争	初期侵食率	33	%
出自	親の理解	経験	力の暴走	邂逅	家族	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4	0	0			4	行動値	4
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃	1		RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
炎の精剣		0		6+Lv		剣生成 侵蝕+3
my desire road	白兵	7r+6		30+剣		80↓ 1+2+3+4 侵蝕+12
	白兵	5r+6		50+剣		80↑ 100↓ 1+2+3+4+5 侵蝕+16
	白兵	5r+6		65+剣		80↑ 100↓ 1+2+3+4+5+6 侵蝕+21

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の品	
コネ:UGN	
情報収集チーム	
コネ:手配師	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス: 申し子P		N		
父	P 憧憬	N 劣等感		
睦木 弥生	P 友情	N 不安		
真経津 扶桑	P 信頼	N 劣等感		
松田 浦風	P 友情	N 不安		
黒澤 詩織	P 好奇心	N 恐怖		
ヨルムンガンド	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
先陣の火	4	2	セット	至近	自身	自動		
効果:	R間行動値+Lv*5							
氷炎の剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	白兵、命中-2、ガード値6、攻撃+Lv+6、の武器作成							
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	飛行状態で戦闘移動、距離+Lv*2							
コンセントレイト(サラマンダー)	2	2	メジャー					
効果:	C値-Lv(シンドローム)							
炎の刃	7	2	メジャー	武器		対決		
効果:	攻撃力+Lv*2							
アマテラス	4	4	メジャー		単体		リミット	
効果:	攻撃+Lv*4 dice-2							
結合粉碎	5	4	メジャー			対決	ピュア	
効果:	dice+Lv 装甲無視							
クロスバースト	5	4	メジャー			対決	80↑	
効果:	攻撃力+Lv*4 dice-2(シンドローム)							
アンプリフィケーション	3	5	メジャー				Dロイス	
効果:	攻撃力+Lv*5 1シナリオ3回							
インフェルノ	1							
効果:								
炎の理	1		メジャー	至近	効果参照	自動		
効果:	炎をつくる。GMは必要ならRC判定可							
効果:								
効果:								

普通の家系に生まれた女の子。幼いころに母親が家を出ていき父親に育てられる、かなりのババア娘。
5年前父親がオーヴァードになる。最初は戸惑うがその後UGNに所属し頑張る父を見て強い憧れから覚醒、UGNエージェントになる。

しっかりしてはいるが抜けてる部分が結構あり(というか父親のことにになると割と周りが見えなくなる)、平賀へ配属になったのも"父親の役に立つため"とおだてられた部分が多い。(実質的には人手不足を補うために移されてるだけ)
仕事に関してはしっかりやってる上、見た目がいいので周りの男性からの受けはかなりのいい。本人は恋愛には興味がないわけではないが父親に傾倒してるのでお察し。