

キャラクター名  
フラウ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	11	経歴	大切な約束をしている		
経験点	500		育ての親に拾われた (オリジナル) 自分が仕えた家を視覚的にしか覚えていない。(迷子)		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	3	2	20	3
体	9	敏捷度	6	10	2	27	4
		筋力	4	10		23 + 2	4
心	6	生命力	4	6		19	3
		知力	6	6		18	3
		精神力	5	15		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11		
コンジャラー	7		
スカウト	9		
レンジャー	2		
エンハンサー	7		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
武器習熟A/ソード	1B31p		p
回避行動	1B29p		p
挑発攻撃	1B37p		p
かいくぐり	1B29p		p
マルチアクション	1B39p		p
武器習熟S/ソード	1B31p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
オウルビジョン	
ケンタウロスレッグ	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
パラライズミスト	
バークメール	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	11	14	15	15
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	コンバットメイドスーツ		10	1	0
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	
回避技能	フェンサー	合計値	19	3	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディフェンダー (発動体)	1H	12		2d+ 14	9	18	17										
首切り刀 (発動体) 専用化器用+2	1H両			2d+ 14	9	18	30										
首切り刀 (発動体) 専用化器用+2	2H			2d+ 14	9	18	40										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	29 m	87 m

回避	防護点
2d+ 19	3

HP
54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	7	10			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 16

MP
49

装備品	説明
頭 悪寒のウィッグ	危険感知+1
耳	
顔 信念のリング	DG
首 ポーションインジェクター	ヒーリングP+1
背中 そよ吹きマント	射撃攻撃回避+1
右手 大きな手袋	
腰 多機能ブラックベルト	
足 軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他 怪力の腕輪	

装備品	説明
左手 大きな手袋	
アルケミーキット	

<p>その他メモ</p> <p>幼少の頃に天涯孤独の身になり、その時偶然居合わせた育ての親『ヨティア』に引き取られる。ヨティア自身とある家に仕えている所謂メイドであったので幼少から炊事家事全般をフラウに教えた。さらに昔に剣を握って旅をして居た経験もあった事から、将来困らぬよう冒険者や旅に必要な知恵を教えられ、7つの頃には護身として剣術を習うようになる。それから仕事をひと通りこなせる様になった頃、育ての親の心遣いによりメイド以外の道も諭されるも、フラウは自身の意思で屋敷に仕える事を曲げなかった。その後数年が経ち成人を迎える前の14の頃、初めこそ護身のつもりで教えていたフラウの剣術は、フラウ自身の熱心な打ち込みと弛まない日々の鍛錬により予想以上に腕を上げていた。そのことに目をつけたヨティアは、剣の才能を伸ばすという名目でフラウに見聞を広めさせるため旅をさせることを、仕えている主に提案・承諾をもらう。そうしてフラウはヨティアと御主人に後押しされ、必ず生きて帰ることを約束して仕えた屋敷を後にして旅に出た。</p> <p>※尚、ヨティアはあえて旅の明確な期間は設けなかった。</p> <p>&lt;中略&gt;</p> <p>今に至る途中、事故かどうかは不明だが、強く頭を打ち軽い記憶障害を現在進行系で起こして居る。結果、無意識に細々とした記憶を思い出す事が出来ず、その中には帰る国と屋敷の場所と名もあり帰ることが出来なくなっている。今は唯一思い出せる風景を頼りに、帰るべき場所</p>	<p>自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕ □□□□㉖</p>
---	--

