

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	??
種族	エルダナーン			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	エネミー学者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	9	9	12	9	12	7
ボーナス	2	3	3	4	3	4	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	2	4	3	6	4	5	3

HP	32
MP	44
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ライトメイス	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	聖印								
能力値			4	0	3	0	5	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	5					
総計(左)			4	0	3	8	5	6	6
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 3 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ 2 d

現在重量: 11
 最大重量: 12
 所持金: 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 《トリビアルリスト》を取得する								
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果: HPを3D+CLx3点回復する								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	視界	単体	知力	1	
効果: 対象にエネミー識別を行う								
リバーサル	1	10	判定の直後	20m	単体	自動成功	3	
効果: 対象が行った判定の直後に使用する。その判定の達成値に-SLx3する。最低 1								
エフィシエント	1	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果: 魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う魔術の効果に+[SLx2]する。このスキルは効果をダイスで求める魔術のみ効果がある。								
コンコーダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 「対象: 場面 (選択)」 「射程: 視界」の全ての対象にエネミー識別行える。エネミーの識別判定は1回だけ行なう								
モンスターロア	1	-	パッシヴ	-	-	-	1	
効果: モンスター識別+1D								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	1	
効果: 難易度10の器用判定に成功すると戦闘不能を回復し、HP1にする。行動済みになる。								
マジカルハーブ	1	-	-	-	-	自身	2	
効果: シナリオ開始時にSL 1ならば3個のMPポーションを、2なら5個のMPポーションまたは、2個のハイMPポーションを取得する								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

モンスター博士の娘だったエルダナーンの少女。
 しかし、ひよんなことから記憶喪失になり、記憶の頼りは父の遺品のモンスター辞典だけ。
 自分の記憶を取り戻す為に冒険者になる。