

キャラクター名  
芝山 一星 (しばやま いっせい)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ブルム=ストーカー		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17	性別	男性
覚醒	素体	衝動	自傷	初期侵食率	32	%
出自	待ち望まれた子	経験	約束	邂逅	忘却	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	7r+1		12		コンセントレイト+完全獣化+ブラッドバーン
	白兵	7r+1		15		コンセントレイト+完全獣化+フルパワーアタック
	白兵	7r+1		27		コンセントレイト+完全獣化+ブラッドバーン+フルパワーアタック
	白兵	12r+1		6d+27		コンセントレイト+完全獣化+ブラッドバーン+フルパワーアタック+獣の魂

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
Dロイス: 黒の対抗種P		N		
クロ	P 尽力	N 不安		
東雲 陽	P 好意	N 隔意		
平坂 夜見	P 信頼	N 猜疑心		
アラミタマ	P 信頼	N 脅威		
兵藤 健太	P 連帯感	N 侮蔑		
	P	N		

最大財産P: 2    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: クリティカル値: -[LV]								
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: このシーン中、[肉体]判定を含むダイスを+[LV+2]個								
フルパワーアタック	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	80	
効果: このラウンド中、白兵攻撃の攻撃力+[LV×5]、行動値が0となる								
神獣撃	3	2	メジャー	武器	単体	対決	80	
効果: 攻撃力+[LV+2]D、メインプロセス終了時に「完全獣化」解除								
ブラッドバーン	3	4	メジャー	-	-	対決	80	
効果: 攻撃力+[LV×4]、HP-5								
獣の魂	1	5	オート	至近	自身	自動	100	
効果: [肉体]判定にダイス+5個								
渴きの主	3	4	メジャー	至近	単体	対決	-	
効果: 組み合わせた白兵攻撃が命中した場合、[LV*4]回復								
鮮血の一撃	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 組み合わせた白兵攻撃のダイスを+[LV+1] HP-2								
かぐわしき鮮血	★							
効果: ルルプ2、P108								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

高校二年生、ダンス部。  
得意な科目は現国と体育と家庭科。  
趣味は古着漁りとダンスミュージック。  
好物は母親の作るコロッケ。  
嫌いなのは曲がった事と、こじれたままにしておく事。  
好みのタイプは頭ひとつくらしい身長でポプカットの女の子。

ドラマやアニメみたいな冒頭を書くなら、所謂"何処にでも居る男子高校生"って感じだろう。  
友達が好きだ、家族が好きだ、服や音楽を漁るのも、齧った程度の部活も好きだ。  
勉強は面倒だし、喧嘩して仲直りは日常茶飯事。  
それでも、充実した毎日だ。

最近では将来、何になろうかなと考える事もあるけど。

あ〜…どうしようかな、進路。