キャラクター名

ドギーボム

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		ゾンビボム		ダメージ	0	0	このパーツが損傷した際のみ使用可。判定値8(ジャッジタイミング発生)の「砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃」を与える
		あご		オート	2	0	肉弾攻撃１
		けもあし		オート	2	自身	移動１～２
		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動□＋２
		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動□＋１
		トラウマスイッチ		オート	0	効果参照	このパーツが損傷した際、損傷させた者は狂気点1点を得る