

キャラクター名 シャマール	プレイヤー名
------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	16	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	3400		故郷の場所を知らない 家族に魔法使いがいる(いた)		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	34		53	8				
体	10	敏捷度	6	12	-6	24	4	フェアリーティマー	7		
		筋力	8	42		60	10	レンジャー	1		
心	12	生命力	8	31		49	8	セージ	12		
		知力	9	27		48	8	エンハンサー	10		
		精神力	7	24		43	7	アルケミスト	5		

戦闘特技				言語			会話	読文
タフネス	2122p	鉄壁	IB30p	交易共通語		○	○	
バトルマスター	3143p	ガーディアン	IB29p	神紀文明語			○	
鋭い目	2120p	魔法拡大/数	IB39p	ドラゴン語		○		
弱点看破	2121p	防具の達人	IB32p	ドレイク語		○	○	
マナセーブ	2123p	魔力撃	IB39p	汎用蛮族語		○	○	
マナ耐性	3144p	マルチアクション	IB39p	魔神語		○		
防具習熟A/盾	IB31p	魔法制御	IB32p	魔動機文明語		○	○	
かぼう	IB36p	無尽の盾	FC26p	魔法文明語		○	○	
魔法誘導	IB32p		p	妖精語		○		
防具習熟S/盾	IB32p		p	バジリスク語		○	○	
魔法収束	IB39p		p					

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	エンサイクロペディア
スケイルレギンス	幸運は勝戦を授ける
オウルビジョン	幸運は富をもたらす
ストロングブラッド	
スフィンクスノレッジ	
リカバリィ	
アンチボディ	
メディテーション	
キャッツアイ	
トロールバイタル	
パークメイクル	
ヴォーパルウェポン	
クラッシュファンング	
パラライズミスト	

技能	基本	基本	基本	基本追加	必要 ランク	筋力	回避力	防護点						
	レベル	命中力	回避力	ダメージ										
	ファイター	16	24	20					26	鎧	マナタイトベルクフリート+2	23	2	16
	グラップラー	0								盾	マナタイトディバインシールド	21	-2	5
	フェンサー	0								その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				4
シューター	0				回避技能	ファイター	合計値	20	26					

武器	融合龍骨剣 ズァーグ+2(I)	2H	60	2	2d+	26	10	28	85										
	魔法の発動体、穢れの一撃加工、魔剣改造3回済み																		
ストーン	射程10m、妖精郷に行く前からずっといっしょの石	1H投	1		2d+	24	12	26	6										

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3	24	72	2d+	20	26	157					
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	21	2d+	0	64							

装備品	説明	装備品	説明
頭	とんがり帽子		
耳	石人のピアス		
顔	不敵の仮面		
首	ポーションインジェクター		
背中	ドミネーターズマント		
右手	華美なる宝石飾り		
腰	アルケミーキット		
足	小妖精の守り刀		
その他	血晶石の腹帯 受けたダメージの1/10(切り上げ)のMPを貯蔵する。1Rで消失する。	左手	信念のリング

その他メモ	自動失敗 チェック
シャマールという少女は、捨て子である。親が誰かはわからない。故郷の場所もわからない。彼女は操霊術師の男に拾われ、そこで育った。操霊術師としての才能もあった事は、幸運なのか、あるいは才能がある故に拾われたのか。今となってはわからない。	□□□□⑤
かつて冒険者としても名を馳せていた彼に憧れて、この少女も冒険者を志す。	□□□□⑩
…冒険者生活が始まって早々に妖精郷に迷い込んだのは、やっぱり運がないのかもしれない。	□□□□⑮
父:「ぼくのかんがえたさいきょうのこーれむ」を研究する変人。いつもテンションが高く「フーハハハ!」「ハハハフーン!」と奇声にも似た笑い声を上げる。多分中二病なのだろうが、この世界にそんな言葉は存在しなかった。	□□□□⑳
大工(カーペンター) Lv2	□□□□㉕
医者(ドクター) Lv5	□□□□㉙
皮革職人(レザーワーカー) Lv3	□□□□㉚

