キャラクター名: ハルトマン＝カスパル

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	斥候	性別	♂	年齢	17
冒険者Lv	5	経歴	恥ずかしい二つ名がある→ハルカス		
経験点	270				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	8	2		20 + 1	3
		敏捷度	12			22 + 2	4
体	6	筋力	8			14	2
		生命力	9	1		16	2
心	5	知力	7	2		14	2
		精神力	8	1		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
マギテック	2		
スカウト	2		
エンハンサー	1		
アーティザン	1		

戦闘特技

両手利き	IB32 p		p
双撃	IB30 p		p
武器習熟A/投擲	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
誤射防止		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	8	9	7

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン *2 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 8	11	4											
デリンジャー *2 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 9	10	4											
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 0	12	1	6										
ロングボウ 射程20m	2H	12		2d+ 8	10	7	22										
ハンドアックス *2 射程10m	1H投	7		2d+ 8	11	8	12										
チェイン＆ウェイト *3 射程10m 《絡み》発生可能	1H	9	0	2d+ 8	12	8	19										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

装備品		説明
頭	アーティザンハット	誤射帽子
耳	マギスフィア小	ソリッドバレット
顔	マギスフィア小	ヒーリングバレット
首	マギスフィア小	ターゲットサイト
背中	マギスフィア中	クリティカルバレット/エクスプローラーエイド
右手	敏捷の腕輪	
腰	ガンベルト	
足	矢筒	銀の矢4 普通4 徹甲4
その他		

装備品		説明
左手	器用の指輪	

その他メモ

種族：人間　性別：♂
身長：高い　体重：細い

ｼｭｰﾀｰ5/ｽｶｳﾄ1/ﾏｷﾞﾃ2/ｱｰﾃｨｻﾞﾝ1/ｴﾝﾊﾝｻｰ1

特技：①両手利き　③双撃　⑤武器習熟/投擲A

20k予定
https://gyazo.com/2a02275bfbef1ea4e5dfadcb10b1d9eb

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ハルトマン＝カスパル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
弾12発セットx3	○□□○□□
矢12発セット	○□□○□□
徹甲矢12発セット	○□□○□□
銀の矢x4	○□□○□□
ご飯1週間分x2	○□□○□□
能力増強の指輪	○□□○□□
能力増強の腕輪	○□□○□□
マギスフィア小x3	○□□○□□
マギスフィア中	○□□○□□
MCC5点	○□□○□□
	○□□○□□
＝マギテックオプション＝	○□□○□□
Lv1x2	○□□○□□
Lv2x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□