キャラクター名

るい（涙）

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | ジャンク | **享年** | 12歳 |
| **メインクラス** | ステーシー | **暗示** | 罪人 |
| **サブクラス** | ゴシック | **寵愛点** | 17 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 11 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 1 | 0 | 1 |
| **変異** | 2 | 1 | 3 |
| **改造** | 1 | 0 | 1 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 25:【葬儀】 | 誰が死んだのだろう。みんなが悲しんで、打ち沈んで、泣いてる人もいる。あなたはどうだったろう。大きくかけられた写真の隅はぼやけている。でも、その葬儀はきっと大切な人のものなのだ。 |
| 32:【謝罪】 | 大切な人を傷つけてしまった。謝らなくてはいけないのに、まだ一言も話ってないのに。気がつけば死んでいて、死にながら生きている。あの人はきっといるはず。あの人に謝らなくては、謝らなくては。 |
| 鎮魂歌 | 悲しい悲しい唄を、歌おう歌おう、歌おう歌おう、歌おう歌おうあなたの唄。聞き疲れてあるこの唄は、聞き疲れてあるこの唄は、歌う、歌おう、歌おうあなたの唄を。悲しい唄、いや、歌おう聞かせたいのにあなたは、悲しい唄、いや、歌おう聞かせたいのにあなたは、悲しい唄、この唄を歌くとき、貴方達は悲しみに浸されていた。ああ、その歌に。 |
| 『愛故の』 | 無知な頃を、たとえば、悲しみでは、そう、そもそも、食べてあれば平気、思ってた。自分、自分の為に、自分を犠牲にし、自己満足の対象を選び、傷跡を残す、悲しみ、ハルの唄を、感覚だけの唄を対象、対象をだけ対象を対象すで、どうあるべき唄を、自分を対象を、自尊心の唄を、自尊心のあるべきを唄で知った。だって、何をだけ対象を対象をすべきあるべき唄だけ。 |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| ナナオ | 恋心 | 3 | ①②③④⑤ | |
| スノードロップ | 対抗 | 2 | ①②③④⑤ | |
| チューベローズ | 恋心 | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 2 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 半壊 | | オート | なし | 自身 | たからものが壊れても狂気点は増加しない |
| メインクラス | | みんなに触らないで（庇う） | | ダメージ | 0 | 0〜1 | 姉妹の受けたダメージを肩代わりする。1ターン何度でも使用可能 |
| メインクラス | | 壊して良いのはあなたじゃない（肉の盾） | | ダメージ | 0 | 0〜1 | ダメージに付属する効果打ち消し |
| サブクラス | | 思い通りにはいかせない（肉の宴） | | アクション | 1 | 自身 | 基本パーツ1つ修復 |
| | | | | オート | | | |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 行動値+2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 行動値+1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | カンフー | | オート | なし | 自身 | 行動値＋1 |
| 頭 | | 硬質化した髪（アドレナリン） | | オート | なし | 自身 | 行動値＋1 |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | 錆びた鉈 | | アクション | 2 | 0 | （白兵攻撃1+切断（相手は切断判定+2）、防御無効。損傷した場合修復不能。） |
| | | | | オート | | | |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | 忌み子(あるびの) | | ジャッジ | 1 | 0〜1 | 支援1 |
| 胴 | | まだ、壊れたらいけない（うろこ） | | ダメージ | 1 | 自身 | 防御2 |
| 胴 | | 己が罪（だるま） | | オート | なし | 自身 | 「腕」「脚」に当たった場合。任意の場所にダメージを振り分ける。 |
| 胴 | | 祈りの手 | | オート | | | 実寸大球体関節人形の腕パーツ |
| | | | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |