キャラクター名: フラミィ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	成人済
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	330				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	8			13	2
		敏捷度	5			10	1
体	6	筋力	5	1		12	2
		生命力	5			11	1
心	10	知力	12	3		25 + 1	4
		精神力	10	2		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	6		
セージ	4		

戦闘特技

魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
MP軽減/プリースト	IB33 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
ミアキス語	○	
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	10			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	聖印	
顔		
首		
背中		
右手	知性の指輪	装備で知力+1　割ると知力+13
腰		
足		
その他	知性の指輪	装備で知力+1　割ると知力+13

装備品		説明
左手	月光の指輪	割ると精神抵抗判定+2

その他メモ

フラミィ

一般技能
Lv3家政婦(ハウスキーパー)(皿洗い専門)
Lv3学生(スカラー)
Lv4聖職者(クレリック)

キルヒア神官。
常に人の動向を観察している。
目立ったことは自分からしようとしない。
強く言われると断れない。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: フラミィ

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
着替えセット（1週間分）	○□□○□□
毛布	○□□○□□
手鏡S	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石5点x10	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
月光の魔符(1)	○□□○□□
陽光の魔符(1)	○□□○□□
	○□□○□□
知性の指輪	○□□○□□

所持金 1720 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 135 /合計 135