キャラクター名
テニア･リムスター

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | シーフ | **Lv.1:** | | **レベル** | 3 |
| **サポートクラス** | ダンサー | **Lv.1:** | サムライ | **性別** | 女 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 16 |
| **種族** | ヒューリン | | | **境遇** | 平凡 |
| **出自**（効果） | 冒険者 | | | **目標** | 人探し |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 9 | 14 | 14 | 8 | 11 | 8 | 9 |
| **ボーナス** | 3 | 4 | 4 | 2 | 3 | 2 | 3 |
| **クラス修正** | 0 | 1 | 2 | 0 | 1 | 1 | 1 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 3 | 5 | 6 | 2 | 4 | 3 | 4 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 45 |
| **MP** | 40 |
| **フェイト** | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | エレメンタル・バグナウ | 至近 | 0 | 6 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ハット | | | | | 1 | | | |
| 胴部 | レザージャケット | | | | | 4 | | | -1 |
| 補助 | バックラー | | | | | 2 | | | -1 |
| 装身具 | シーフズツール | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 5 | 0 | 6 | 0 | 3 | 10 | 8 |
| スキル | | | 2 | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 7 | 6 | 6 | 7 | 3 | 10 | 6 m |
| **総計(左)** | | | | | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 3 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 4 | | | 4 | + 3 d |
| トラップ解除 | 5 | | 1 | 6 | + 3 d |
| 危険感知 | 4 | | | 4 | + 3 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + 2 d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---|---|
| 冒険者セット | |
| バックパック | |
| ＭＰＰＯＴ | |
| ＭＰＰＯＴ | |
| ＭＰＰＯＴ | |
| ＭＰＰＯＴ | |
| 毒消し | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 4 | | |
| 最大重量： 9 | 所持金： 60 | 預金・借金： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| オールラウンド | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1 | | | | | | | | |
| ワイドアタック | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL | | | | | | | | |
| バタフライダンス | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 回避判定+１Ｄ | | | | | | | | |
| ピアニシング・ストライク | 1 | 5 | ＤＲ後 | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果： ダメージロールに+(SL)Ｄ | | | | | | | | |
| フェイタルブロウ | 3 | 6 | マイナー | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果： ダメージ+SL×3。1点以上ダメージで放心。 | | | | | | | | |
| トルネードブラスト | 1 | 6 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果： (CL+SL)以下のモブエネミーを戦闘不能に。シーン１回。 | | | | | | | | |
| コンバットマスタリー | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 武器攻撃の命中判定＋２ | | | | | | | | |
| アヴォイドダンス | 1 | 4 | リアクション | - | 自身 | 回避 | | |
| 効果： 回避に+SL。回避成功で5m戦闘移動。離脱可。 | | | | | | | | |
| ダンシングヒーロー | 1 | - | 判定直前 | - | 自身 | - | シーン1回 | |
| 効果： 判定のダイスを＋１個する | | | | | | | | |
| ファインドトラップ | 1 | | | | | | | |
| 効果： トラップ探知+１Ｄ | | | | | | | | |
| リムーブトラップ | 1 | | | | | | | |
| 効果： トラップ解除+１Ｄ | | | | | | | | |
| サーチリスク | 1 | | | | | | | |
| 効果： 危険感知+１Ｄ | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

母親とグランフェルデンの街に住む町娘。
父親は放浪癖のある冒険者だが、ときどき遺跡で発掘した珍しいアイテムや土産話を
持ってきてくれる。テニアはそんな父親が大好き。
だが、旅に出たまま、一年も父は帰ってこない…
前に会った時はどこかのダンジョンに挑む…とだけ父は言っていた。
テニアは母に置手紙を残し、父をさがす旅に出た。