

キャラクター名  
イルノーリア(ノーラ)

プレイヤー名

<b>種族</b>	エルフ	<b>種族特徴</b>	暗視、剣の加護/優しき水
<b>生まれ</b>	魔術師	<b>性別</b>	<b>年齢</b> 67
<b>冒険者Lv</b>	6	<b>経歴</b>	特定の異種族を好んでいる(いた)
<b>経験点</b>	2580		命を救われたことがある 自殺を試みたことがある

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
<b>器用度</b>	11	1		22	3
<b>敏捷度</b>	12	3		25	4
<b>筋力</b>	6			8	1
<b>生命力</b>	3	3		8	1
<b>知力</b>	10	4		28	4
<b>精神力</b>	9	1		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	6		
スカウト	1		
セージ	4		

戦闘特技			
魔法誘導	223	p	p
魔法収束	227	p	p
魔法制御	222	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
専用化×2	100
称号”山賊狩り”	50
名誉点 所持 50 /合計 200	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	属性														
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11															
				2d+																		
				2d+																		

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
5点魔晶石x8	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ストーンx3	○□□○□□
ローブ(赤)	○□□○□□
アウエイクポジション	○□□○□□

			○□□○□□
			○□□○□□
			○□□○□□
			○□□○□□
			○□□○□□
所持金	90	預金・借金	
	G		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 0	3	28

  

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 9	2d+ 5	2d+ 7	2d+ 10	44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	10			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	
顔 ひらめき眼鏡	見識判定+1
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
基本的に態度は穏やか。 広く魔術を学ぶために里から出て学院に入り、卒業後は腕試しのために冒険者になった。 蛮族に対しては態度が厳しく、言葉はとにかく疑ってかかる。 「これでも魔術の扱いに関しては少し自信がありますので」 「嘘をついていたら、その分だけ苦しむことになりますからね」(尋問)	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
昔々まだ森の中の里で暮らしていたころ、傷ついたドレイクかなんかの男を拾って介抱していい感じの仲になってしまったことがあった。	○□□□⑳
いろいろあって男が敵を里に引き入れたり自分をかばって死んだりして、後を追おうとしたものの死にきれなかった。	○□□□㉕
その後少し落ち着いてから、気分を変えるために人間の街へ出て学院に入った。	○□□□㊳
	○□□□㊵