

キャラクター名
イツカ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	16
メインクラス	レクイエム	暗示	希望
サブクラス	ステーション	寵愛点	25

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
85：隠れ場所	
00：最終戦争	
70：亡者	
家族	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	0	1
改造	0	2	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
レジーナ	保護	4	①②③④⑤	
ネモフィラ	独占	4	①②③④⑤	
リリアナ	独占	3	①②③④⑤	
ギン	忌避	4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定の出目+1
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定の出目-1、コスト-1、
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目+1。バトルパートの毎ターン終了時と戦闘終了時、任意のパーツ1つを損傷する。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ショットガン		アクション	1	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		対戦車ライフル		アクション	3	1~3	射撃攻撃5
腕		壊れた部品		オート	なし	自身	たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		エネルギーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1