

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		格闘術		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		愚神礼賛		アクション	3	0	白兵3+爆発
腕		零崎三天王		オート			腕部防御 1。腕部の攻撃マニューバのダメージ+1
腕		零崎一賊		オート			2
腕		反射神経		オート			1
腕		零崎の大将		オート			白兵攻撃の出目+1
腕		最荒の零崎		オート			肉弾・白兵攻撃のダメージ+1
腕		最長の零崎		オート			攻撃を受ける部位を選択してよい
腕		最殺の零崎		オート			攻撃の出目+1。妨害・転倒・移動を無効化してよい
腕		鉛の塊		オート			切断を無効化してよい
腕		ノック		ダメージ	1		防御 2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		跳躍		ラピッド	2	自身	移動 1。妨害無効