

キャラクター名
ディオーン=ドーファン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	38
冒険者Lv	9	経歴	1-2-2：裕福な家に生まれた		
経験点	3580		2-3-1：大怪我をした事がある		
			2-5-1：大きな遺跡を発見した事がある		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6			10	1
体	8	敏捷度	11	2		17	2
		筋力	7	5		20	3
心	9	生命力	8	3		19	3
		知力	8	9	2	28	4
		精神力	2	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	9		
セージ	5		
アルケミスト	6		

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	1B39 p		p
魔法誘導	1B32 p		p
MP軽減/プリースト	1B33 p		p
鷹の目	1B30 p		p
魔晶石の達人	1B32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
バークメイル	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェボン	
クラッシュファンク	
イニシアチブブースト	
エンサイクロペディア	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	7

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
インテライト	2H	15	1	2d+ 1	10	1	20										
効果は別欄にて				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	7

HP
46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	14			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 11

MP
41

装備品	説明
頭 戦神官の帽子(専用化)	MP+2、セット装備
耳 勇者の証・心	
顔 眼鏡	
首 紫紺のストール	回復魔法がクリティカルする様になる。説明は別欄にて
背中	
右手 叡智の腕輪	知力+2修正 破壊宣言で+14修正
腰 アルケミーキット	アルケミスト技能発動体
足 戦神官のブーツ	セット装備
その他戦神官の聖印(サカロス)	プリースト技能発動体、セット装備

装備品	説明
左手 戦神官の腕輪	セット装備

<p>— その他メモ</p> <p>[PL : suzurin]</p> <p>[一般技能 : 《司書/ライブラリアン》Lv3 《醸造家/ブルワー》Lv7]</p> <p>※魔剣インテライト Bランク(※セージ3以上からはAランクとして扱う) 名誉点に応じて性能が変化する。 ()内はセージ持ちのみ 名誉点~500: 15/20/(+1/+1 魔物知識判定+1(自動) 知力を伴う判定+1(自動) (魔力を含む知力B+1 MP2消費することで強化。左記とは重複せず)) 名誉点500~1000: 15/25/(+1/+1 知力B+1、セージ3以上(未満なら↑と同じ))</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉛</p>
--	---

