キャラクター名

ガチャ子

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	10
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	0	自身	狂気１出目＋３
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	攻撃宣言時、他者はラピッド・ジャッジ宣言できない
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	攻撃判定の時、出目を６にできる
サブクラス		必中		オート	0	自身	出目が６の時、好きな部位を攻撃できる
頭		のうみそ		オート	なし	自身	2
頭		めだま		オート	なし	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		ボルトヘッド		オート	1	自身	支援２
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ダイナマイト		オート	3	0-1	砲撃攻撃２＋爆発＋全体攻撃　出目-1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自分	防御１、爆発無効
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	いぶくろ
胴		はらわた		オート	なし	なし	レバー
胴		ゾンビボム		オート	0	0	このパーツがバトルパート中に装備した時、自身に対して判定値0の「砲撃攻撃2＋爆発＋全体攻撃」が発生する。ただし、この効果に対して「ラピッド」「ジャッジ」タイミングは発生しない。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		卍アンデルセン卍		オート	なし	なし	小さなアンデット。召喚獣。ハト。くるっぽー。