キャラクター名: ヨザクラ・スバル

プレイヤー名:

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のブレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	剣士	性別	男の娘	年齢	21
冒険者Lv	7	経歴	片親、先祖が人族		
経験点	940		人族と蛮族の違いが分からない		
			人族の文化が好き		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	3	3		20	3
		敏捷度	5	5		24	4
体	13	筋力	8	2		23 + 2	4
		生命力	8			21	3
心	5	知力	12	3		20	3
		精神力	7	4		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
プリースト/ルー=ロウド	2		
レンジャー	1		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		
フィジカルマスター	4		

戦闘特技

武器習熟A/絡み	IB31 p		p
魔力撃	227 p		p
両手利き	IB32 p		p
二刀流	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベア	
攻撃阻害	
高所攻撃	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	10	11	11
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		23		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	11	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チェイン&ウェイト（魔剣）	1H	19		2d+ 10	9	12	19										
ロングソード	2H	13		2d+ 10	9	11	23										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

服	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食週間x10	○□□○□□
魔香パイプ	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□

船賃	○□□○□□
宿x2	○□□○□□
3点魔石x5	○□□○□□
アルケミB赤x10	○□□○□□
ディスクぽ	○□□○□□

所持金 1597 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 11	5

HP
42

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳 聖印	サイト
顔	
首 ポーションインジェクター	
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他イアンナの黄金のブレスレット	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	

その他メモ

○概要○
職業は看守
両親は同性婚でナイトメアとドレイク。
人族と蛮族の結婚を代々行ってる上位の名誉蛮族出身で人肉は食べない家系で双子の弟にヨザクラ・ツバサがいる。
お坊ちゃまで、武道・性技・料理・女装が得意なのが特徴。
家系は品格・礼儀作法・料理・武道も厳しく学ばせる家庭であった。
○実家について○
霧の街では珍しく、買った奴隷に衣服・食事・個室・給料を与えて雇っている名誉蛮族
週休二日・祝日休み、危険手当ありで残業無し。但し、臨時出勤ありで振替休日が付く。
人族のような雇用形態で、買った奴隷だけでなく奪った奴隷と拾った浮き民なんかもいる
○流派について○

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟