

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		病蜘蛛		オート	2	0~1	白兵攻撃 1+切断+連撃 1
腕		曲弦師		オート			肉弾・白兵攻撃の射程+1
腕		糸使い		オート			白兵攻撃の出目+1
腕		危険信号		オート			攻撃の出目+1。妨害・転倒・移動を無効化してよい
腕		弾糸結界		オート	0	0	自身には不可。移動 1
腕		鋼糸結界		オート	1	0~1	移動妨害 1
腕		曳糸結界		オート	1	0~1	移動妨害 1
腕		狂戦士		オート			基本パーツ一つ損傷。ダイスを振りなおす
腕		極限死		オート			全損箇所の数だけ修正+1を得る
腕		糸曳き		ラピッド	3	0~1	移動 1
腕		強化繊維		オート			腕部、防御 1。攻撃のダメージ + 1
腕		澄百合の戦士		オート			2
腕		強化神経		オート			1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		神経接続糸		オート			2。ダメージ+1