キャラクター名: ロイ・ハワード

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男性	年齢	16
冒険者Lv	11	経歴	「負けず嫌い」と評されたことがある		
経験点	0		敵対する者がいる		
			育ての親に拾われた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5	6		18	3
		敏捷度	11	6		24	4
体	10	筋力	6	8		24	4
		生命力	10	10		30	5
心	4	知力	8	6		18	3
		精神力	4	10		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	11		
スカウト	6		
レンジャー	10		
セージ	1		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	飛び蹴り	3146 p
投げ攻撃	225 p	インファイト	3145 p
カウンター	2120 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
治癒適正	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
全力攻撃	225 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
武器習熟II/格闘	221 p		p
回避行動	218 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	11	14	15	15
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	鎧			2	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	グラップラー		合計値	18	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 天性の格闘センスを持つ。	1H	5	1	2d+ 15	10	18	30										
キック 以下同文。	1H#	5	-1	2d+ 13	10	18	40										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
アウェイクンポーションx5	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
マテリアルカード金Ax20	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 50200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 18	4

HP
63

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 14

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険者の少年。母親は死亡、父親はとある大手ギルドの統括だがとある理由により絶縁。
現在は黒い鎧の冒険者に拾われ、旅を続けている。

【固有技能】
なし。未だ開花していないものと思われる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟