

キャラクター名 ネイ プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	♀	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	裕福な家に生まれた		
経験点	670		かつては貴族だった 魔物に襲われたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	6			15	2
敏捷度	7	3		19 + 1	3
筋力	5			10	1
生命力	10	6		21	3
知力	10	1		23 + 2	4
精神力	10	4		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
プリースト/妖精神アステリア	5		
フェアリーティマー	3		
スカウト	3		
セージ	4		
エンハンサー	2		

戦闘特技		能力値	ボーナス
魔法拡大/数	IB39	p	p
魔法誘導	IB32	p	p
MP軽減/プリースト	IB33	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンチボディ	
メディテーション	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7		3
盾	ラウンドシールド	8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトメイス <魔法の発動体>	1H	5	1	2d+ 1	12	0	10										
イフリートの髯 k20+6 ■■■■■■■■ 射程30m_半径3m/5	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			
神聖魔法	5	9			
妖精魔法	3	7			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
56

装備品	説明
頭 女神のヴェール	回復魔法がクリティカルようになる
耳 華美なる宝石飾り	IN 土、水、光、闇
顔 聖印	アステリア信仰。口に挿入するように見えるがその通りです。
首	
背中	
右手 知力の腕輪	割ると知力+14
腰	
足	
その他 知力の指輪	パリーン用

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	割ると敏捷+13

その他メモ	自動失敗チェック
本名:アスパシア・エルジェ・ネイア (通称:ネイとかネィとか)	
道端で会った程度な蛮族なら見過ごすが悪事を働いてる蛮族はお仕置きする系プリースト	□□□□⑤
過去に色々あったがお気楽系キャラ (語尾が基本的に〜と伸びる)	□□□□⑩
	□□□□⑮
かつては裕福な貴族の家で生まれ育てられたが魔物に襲われ自分独りだけになってしまった。	□□□□⑳
独りになったところをアステリアの神官に拾われてそこで幸せに暮らし、アステリア信仰を広める為に冒険者になった...	□□□□㉑
魔物に襲われ一度は全てを失っているが元々箱入り娘だったせいで世間スレしているからか自分の境遇を悲しんではいない。	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕
回復魔法を頻りに失敗したりするため回復量を増やす方法を試行錯誤中 (祈りの首飾りとヴェール買いたい買った)	

