

キャラクター名 葵・ルインフィール	プレイヤー名
----------------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	580				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	2			8	1
		敏捷度	12		3	21	3
体	14	筋力	2		2	18	3
		生命力	3		1	18 + 1	3
心	10	知力	10	1	1	22 + 1	3
		精神力	11		3	24	4

[illegible][illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	ランク	必要		
	レベル	命中力	回避力	ダメージ			筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧	ブリガンディ	18	-1	7
グラップラー	0				盾	タワーシールド	17		2
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
シューター	0				回避技能				合計値 -1 10

[illegible]

一般装備品	(消耗チェック)
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 9650 G	

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
預金・借金 G	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	21 _m	63 _m	2d+ -1	10	34	神聖魔法	5	8			
魔物知識/弱点			先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+ 5		2d+ 0	2d+ 8	2d+ 9	39						

装備品		説明
頭	聖印	
耳		
顔		
首		
背中		
右手	能力強化の指輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	能力強化の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
ドワーフで神官の家に生まれたナイトメアの少女。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
幸い生まれたばかりの頃は奇形化が少なく、母体は無事だった。	
しかし、双子として一緒に生まれるはずだった姉が葵が唯一奇形化していた"角"によって死んでしまう。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
その家ではナイトメアは忌み子として扱われており、ドワーフとして普通に生まれるはずだった姉が結果的に葵のせいで死んでしまったこともあって、両親にとても嫌われている。「あの子じゃなくてあなたが死ねばよかったのに！」	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
自分がここにおいても両親を苦しめるだけだと悟った葵は幼馴染と旅に出る決意をする。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
「こんな僕でも、だれかを幸せにできる人になりたいな」	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ③①
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ③⑤