

キャラクター名  
考案中

プレイヤー名

種族	バジリスク	種族特徴	邪視と瞳石、猛毒の血液、魔物化、弱点(水氷+3)		
生まれ	賢者	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	3		18 + 1	3
体	10	敏捷度	6			13	2
		筋力	9	3		22 + 2	4
心	16	生命力	6			16	2
		知力	1			17	2
		精神力	5	3		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
コンジャラー	2		
セージ	1		
エンハンサー	2		
バード	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
ブロッキング	IB31 p		p
マルチアクション	2125 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
バジリスク語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
ビビッド	
モラル	
レジスタンス	
ヴォーパルウェポン	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	6	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ		18	-1	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	5	9	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナドーラ	2H	18	2	2d+ 9	12	9	33										
<small>楽器としても扱える武器。□ファイナルストライクを使用可能になる</small>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 5	9

HP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	4			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
30

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	Pインジェクター ヒルポ
背中	ウェポンホルダー マナドーラ収納
右手	筋力腕輪
腰	ブラックベルト
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	器用指輪

その他メモ	自動失敗チェック
□ファイナルストライク 条件：マナドリンorマナドーラ装備 命中判定時のダイス部分を11固定として扱い、魔法ダメージ化する その後、装備しているマナドリン、又はマナドーラは破壊される(これによる合計名譽点の喪失はありません)	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㊲

