

キャラクター名
御陵 綾風 (ミササギ アヤカゼ)

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|--------|----|------|---------|------|------|
| シンドローム | バロール | | ワークス | UGN支部長A | カヴァー | 道場師範 |
| | バロール | | | 年齢 | 24 | 性別 |
| オプション | | | | | | |
| 覚醒 | 死 | 衝動 | 憎悪 | 初期侵食率 | 36 | % |
| 出自 | 名家の生まれ | 経験 | 大勝利 | 邂逅 | 殺意 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 30 |
| 肉体 | 0 | 1 | 2 | | | 3 | 行動値 | 8 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 8 |
| 精神 | 4 | 0 | 0 | | | 4 | 戦闘移動 | 13 |
| 社会 | 2 | 0 | 1 | | | 3 | 全力移動 | 26 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 5 | | 射撃 | | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | 2 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転: | 3 | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 3 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---------|----|------|----|-----|----|---------------------|
| 一刀斬断 | 白兵 | 7r+4 | 3 | 5 | | コト+刃+日本刀 C値:7 コスト5 |
| 一刀斬断・極天 | 白兵 | 7r+4 | 3 | 20 | | 上記+アソプリフィクション コスト10 |
| 圧殺剣・極地 | | 0 | | | | 時の棺 |
| 圧殺剣 | | 0 | | | | 灰色の庭 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----------|--|
| 日本刀 | |
| ウェポンラック | |
| コネ:要人への貸し | |
| コネ:UGN | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|----------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タリ | 消費 |
| Dロイス:申し子 | P | N | | |
| 孤月 ルナ | P 幸福感 | N 不安 | | |
| 犯人 | P 執着 | N 憎悪 | | |
| 霧谷さん | P 尊敬 | N 偏愛 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 8 残り財産P: 0

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------------------|----|------|--------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセ:バロール | 3 | 2 | Xジャー | | | | | |
| 効果: クリティカル値lv (最低7) | | | | | | | | |
| 時の棺 | 1 | 10 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | 100↑ | |
| 効果: 判定自動失敗。シナリオ1回まで | | | | | | | | |
| アソプリフィクション | 3 | 5 | Xジャー | | | | Dロイス | |
| 効果: 攻撃力+ [lv×5] シナリオ3回まで | | | | | | | | |
| 瞬速の刃 | 3 | 3 | Xジャー | 武器 | | 対決 | | |
| 効果: 判定ダメージ+ [lv+1] | | | | | | | | |
| 灰色の庭 | 3 | 2 | セットアップ | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果: ライト`中対象の行動値 [lv×3] | | | | | | | | |
| 暗黒の槍 | 2 | 3 | Xジャー | | | 対決 | | |
| 効果: 装甲無視。シナリオ4回。HP-5 | | | | | | | | |
| ディメンションゲート | 1 | 3 | Xジャー | 至近 | | 自動 | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| ポケットディメンション | ★ | | Xジャー | 至近 | | 自動 | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

高校生の頃何者かに自身含めた家族全員を殺害されたがレネグイドを発症し、覚醒、蘇生を果たす。仇討ちを目標とするが「FH所属のプラム＝ストーカー」という断片的な情報しか持たず基本的には初対面の非UGNオーヴァード相手には斬りかかってくる。

元来病弱なため非力で発症したシンドロームも強度は高いとは言いがたが代々伝わる古流剣術「狭間幽玄流」の殺気・剣気を操る技術とバロールの力を複合、応用し制圧を得意とした特殊な戦闘法を確立した。

日本支部長霧谷雄吾に目を掛けられており、僅か数年でN市支部長まで上り詰めたのも彼の手引があっこそである。そのため多大な恩義を感じており彼の前では常に猫を被っている。本来支部長になった理由が「無関係な人に斬りかかってしまっても揉み消す事が出来るから」であることも隠している。父から皆伝を受けていないので自らの代で流派を断絶しようと考えている。面倒見自体は良く、普段は道場で子供達相手に剣を教えている。自宅がそこそこの敷地を持っているためUGNに支部として貸し出している。