

キャラクター名  
不知火 独歩 (しらぬい どっぽ)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ハヌマーン	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	中学生
オプション		年齢	14	性別	男
覚醒	忘却	衝動	妄想	初期侵食率	31 %
出自	義理の両親	経験	大事故	邂逅	師匠:百目鬼 仁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	2	1	3			6	行動値	2
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	2
精神	2	0	0			2	戦闘移動	7
社会	2	0	0			2	全力移動	14

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	20		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: <small>対人 聴覚(聴覚)</small>	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: <small>対物 聴覚(聴覚)</small>	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: <small>対人 聴覚(聴覚)</small>	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
縮地一閃	白兵	11r+18	6	12		《C:ハヌマーン》《電光石火》《一閃》
天霧	白兵	11r+18	6	12		《R:ハヌマーン》《電光石火》《切り払い》
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 情報屋	
コネ: 噂好きの友人	
コネ: ハッカー	
レイジングブレイド	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス; 秘密兵器P		N		
義理の両親	P 幸福感	N 恐怖		
師匠	P 尊敬	N 脅威		
仮面の盗人	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C:ハヌマーン	2	2	メジャー	-	-	シンドローム		
効果: C値-LV								
電光石火	4	3	メジャー/リアクション	-	-	[肉体] [感覚]		
効果: 判定ダイス [LV+1] D 1D点分HPを失う。								
一閃	1	2	メジャー	武器	-	《白兵》		
効果: 全力移動を行う。離脱はできない								
切り払い	1	1	リアクション	至近	自身	《白兵》		
効果: 子のエフェクトを組み合わせた判定でドッジが可能								
スピードフォース	2	4	イニシアチブ	至近	自身	自動成功	ピュア	
効果: メインプロセスを行う。1シナリオLV回								
R:ハヌマーン	2	2	リアクション	至近	自身	シンドローム		
効果: C値-LV								
軽功	★	なし	常時	至近	自身	自動	なし	
効果: 壁も水面も登れる。まさにニンジャ								
蝙蝠の耳	★	なし	メジャー	至近	自身	自動	なし	
効果: 超聞こえるぜ! なんでも聞けるぜ								
彼方からの声	1	なし	メジャー	視界	1km	自動	なし	
効果: 1kmまで好きな相手に声を聴かせられるぜ								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

飛行機事故で両親を亡くした。  
 オーヴァードの能力はいつの間にか身についていた。  
 ハヌマーンの身体能力と速さを生かした刀剣術【焔蜻蛉流】(ほむらとんぼりゅう)を師匠(百目鬼 仁)の元で学ぶ  
 オーヴァードとしての能力を扱うことは苦手であるがトップクラスの剣の腕でそれをカバーしている。  
 コードネームは誰か一人を切り殺すまで刃を納めない魔剣の名前より拝借。  
 裏表のない素直な阿呆。