キャラクター名: テラー・ザ・レギオン

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	♂
称号クラス				**年齢**	36
種族	ヒューリン			**境遇**	秘密
出自 (効果)	犯罪組織			**目標**	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	12	14	9	9	15	6
ボーナス	3	4	4	3	3	5	2
クラス修正	1	1	2	0	1	1	0
他修正						2	
能力値	4	5	6	3	4	8	2

HP	63
MP	52
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フック	至近	1	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具									
能力値			5	0	6	0	8	10	9
スキル	OPass BDance							1	5
その他									
総計(右)			6	6	6	4	8	11	14 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定	8			8	+ 2 d
錬金術判定	5			5	+ 2 d

所持品	
バックパック	
小道具入れ	

現在重量： 0		
最大重量： 11	所持金： -100	預金・借金： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	ヒューリン以外の種族SKLーつ。幸運基本値-3							
バタフライダンス	★	-	メジャー	-	-	-		
効果：	回避+1D							
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果：	行動値+1 移動力+5 狼族(アウリル)							
アームズM格闘	★	-	パッシブ	-	-	-	格闘	
効果：	格闘武器 命中+1D							
マインドアデプト	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果：	精神+2							
アイアンフィスト	★	-	パッシブ	-	-	-	格闘	
効果：	武器攻撃に+精神							
モアタフネス	2	-	パッシブ	-	-	-		
効果：	HP[SL*5]							
ストロングスタイル	3	3	Sアップ	-	自身	-	格闘	
効果：	白兵攻撃DM+[SL*D]							
ラッシュナックル	★	3	ムーブ	-	自身	-	格闘	
効果：	命中+1D 全力移動マイナー可							
フェイント	★	4	マイナー	-	自身	-		
効果：	相手のReAct-1D							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲	命中		
効果：	対象が2体以上でDM+[SL*2]							
ソウルフィスト	1	4	メジャー	20M	単体	命中		
効果：	<無>魔法DM、DM+[SL*2]							
ワンツーブロウ	1	3	直前		自身	-	シナリオSL回格闘	
効果：	命中+1D							
ストリートワイズ	★	-	メジャー	-	自身	幸運		
効果：	幸運による情報収集+1D							
ファインドトラップ	★	-	パッシブ		自身	感知		
効果：	トラップ探知の判定に+1D							

昔のことを覚えていない、何もかもを忘れている故、自分を突き動かすものを探そうとしている。
拳であることに誇りを持っており、己の拳のみが名誉であると信じている。
拳にかける誇りを、そのルーツは何であるのかを知る為に冒険者となる。
誰にも話していない秘密がある
基本的に陽気だが、老けて見える　顔が怖い

キャラクター名
テラー・ザ・レギオン

プレイヤー名

所持品			