

キャラクター名  
リイズ・クラリエ

プレイヤー名

種族	ダークドwarf	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	7	経歴	人族の親から生まれた先祖がえり		
経験点	70		飛空艇に乗ったことがある 師と呼べる人物がいる		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	8		27 + 2	4
体	11	敏捷度	3	2		12	2
		筋力	12	7		30	5
		生命力	6	3		20	3
心	8	知力	4	5		17 + 1	3
		精神力	15	2		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
レンジャー	3		
セージ	6		
エンハンサー	7		
アルケミスト	2		
ウォーリーダー	1		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
鋭い目	2120p		p
武器習熟A/ウォーハンマー	1B31p		p
なぎ払い	1B38p		p
全力攻撃	1B36p		p
頑強	1B29p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンチボディ	
メディテーション	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
リカバリア	
ビビッド	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェポン	
《神速の構え》	

技能	基本	基本	基本追加
レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	7	11	9 12
グラップラー	0		
フェンサー	0		
シューター	0		

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ		18	-1	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	8	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
魔法のトロールハンマー+1	2H	30	-1	2d+ 11	10	14	55											
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 8	7

HP
73

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 12

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 とんがり帽子	まもち+1
耳	
顔 学者の眼鏡	セー知判定+1
首 ポーションインジェクター	デクポ
背中 野伏のサーマルント	炎、水・氷-1
右手 宗匠の腕輪	
腰 スローワーベルト	スカポ
足 アルケミーキット	
その他 知性の指輪	

装備品	説明
軍師徽章	
左手 信念のリング	精神抵抗+1

その他メモ	自動失敗
「リイズ。よろしく」	チェック
「また、お空。飛んでみたい」	□□□□⑤
「ソオラ!!」	□□□□⑩
「ん、いくよ」	□□□□⑮
ちよっぴり口下手なダークドwarfの少女。	□□□□⑳
ドwarfの両親から産まれるも、先祖返りがダークドwarf。なお親がボケボケのボケだったせいか全く気にされず、寧ろ愛されて育った為、精神は完全に人族のそれ。	□□□□㉑
鍛冶師の両親の手伝いをしたかったが、剣の加護を持たない為に炉の中で手伝う事が出来ず、悩んだ末に成人を機に冒険者となる。	□□□□㉒
「ダークドwarf。だからこそその技術。学んで、活かしたい」とは本人の弁。	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

