

キャラクター名

ハル

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	16
メインクラス	ロマネスク	暗示	喪失
サブクラス	バロック	寵愛点	72

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	3	3
変異	2	1	3
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
27 命	
00 最終戦争	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
バートリ	依存	3	①②③④⑤			
セルウス	憎悪	3	①②③④⑤			
ニッサ	友情	2	①②③④⑤			
		2	①②③④⑤			
		1	①②③④⑤			

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落の引力		オート	なし	自身	自分が対象の「奈落」方向へ向かう移動マニューバのコストを-1
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
メインクラス		時計仕掛け		オート	0	自身	3レベル改造/パートを1つ取得
サブクラス		歪極		オート	0	自身	3レベル変異/パートを1つ取得
サブクラス		怪力		オート			ダメージ+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1
頭		リフレックス		オート	なし	自身	1
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	2
頭		カンフー		オート			1
腕		ジェットノズル		ジャッジ	効果参照	自身	コストとして任意の基本パートを1つ損傷する、白兵肉弾ダメージ+1、1ターンに何度使用してもよい
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバを1つ「ラピッド」として使用する
腕		ガントレット		アクション	なし	0	腕のみ防御1、ダメージ+1
腕		二刀流		アクション	2	0~1	白兵攻撃 1 + 切断 + 連撃
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	1
胴		たからもの		オート			
胴		発剣		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1