

キャラクター名

プレイヤー名

ハル

ポジション	ホリック	享年	16
メインクラス	ロマネスク	暗示	喪失
サブクラス	バロック	寵愛点	72

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	15	27 命	
		00 最終戦争	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	3	3
変異	2	1	3
改造	2	1	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
バートリ	依存	3 ①②③④⑤		
セルウス	憎悪	3 ①②③④⑤		
ニッサ	友情	2 ①②③④⑤		
		2 ①②③④⑤		
		1 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落の引力		オート	なし	自身	自身が対象の「奈落」方向へ向かう移動マニューバのコストを-1
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
メインクラス		時計仕掛け		オート	0	自身	3レベル改造パーツを1つ取得
サブクラス		歪極		オート	0	自身	3レベル変異パーツを1つ取得
サブクラス		怪力		オート			ダメージ+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1
頭		リフレックス		オート	なし	自身	1
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	2
頭		カンフー		オート			1
腕		ジェットノズル		ジャッジ	効果参照	自身	コストとして任意の基本パーツを1つ損傷する、白兵肉弾ダメージ+1、1ターンに何度使用してもよい
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバを1つ「ラピッド」として使用する
腕		ガントレット		アクション	なし	0	腕のみ防御1、ダメージ+1
腕		二刀流		アクション	2	0～1	白兵攻撃 1 + 切断 + 連撃
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	1
胴		たからもの		オート			
胴		発剄		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1