

キャラクター名  
ジンジャー・リリィ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	10
メインクラス	ステーション	暗示	幸福
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
歌	
パーティー	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	1	3
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	参照	0-1	1ターンに1回、他の姉妹が「アクション」マニューバを宣言した際、合意の上で自身の行動値を1減らす代わりに、宣言されたマニューバのコストを0としてよい。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可能。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	ダメージに付随する効果全て（切断や連撃、全体攻撃など）を打ち消す。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0-2	移動1
腕		おもちゃのマイク		オート	なし	なし	たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		救急箱		オート	なし	参照	このパーツが戦闘終了時に破壊されていない場合、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防脚2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていない場合、自身の損傷しているパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		ジャンクパーツ		オート	なし	自身	このパーツが破壊されず戦闘終了したなら、このパーツが装備された箇所の基本パーツは全て損傷前の状態に戻る。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		だるま		オート	なし	自身	【脚】か【腕】にダメージが適用された際、自身の属性を数値通りダメージを振り分けよい。【爆発】が与えられたダメージに対しての効果が発生しない。破壊時は、ダメージを受けた基本パーツを1つ取り除く。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1