

キャラクター名
ガリア・フリージア

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	野伏	性別	女	年齢	150歳
冒険者Lv	5	経歴	A5-1	大きな遺跡を発見したことがある	
経験点	2940		A1-2	命を救われたことがある	
			A4-4	両親に愛されて育った	

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	6	6		24	4
敏捷度	9	3		24	4
筋力	4	1		8	1
生命力	6	2		11	1
知力	4	1		16	2
精神力	7	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
マジテック	5		
スカウト	2		
レンジャー	2		
セージ	1		

戦闘特技		
精密射撃	218	p
両手利き	223	p
二刀流	221	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	9	9	6

鎧と盾		必要ランク			必要筋力			必要回避力			必要防護点		
鎧	クロスアーマー												
盾													
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)													
回避技能										合計値	0	2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 9	11	7											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 9	11	7											
ダガー	1H	3		2d+ 0	10	0	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	24 _m	72 _m	2d+ 0	2	26
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 3	2d+ 6	2d+ 6	2d+ 8	34	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	7			

装備品	説明
頭 マギスフィア 小	
耳	
顔	
首	
背中 マギスフィア 大	
右手	
腰 ガンベルト	弾丸12発 装備
足	
その他	

装備品	説明

—その他メモ		自動失敗チェック
<経歴> 小さい頃から外で遊ぶのが好き(敏捷高め)で、家の近くで遺跡を発見して以来(経歴)、それを秘密基地にして遊んでいた(器用高め)。そのため、エルフでありながら魔動機に興味を持つという変わった趣味をしている。(マジテック)		□□□□⑤
エルフとしては少しズレた子だったが、両親は常に味方でいてくれた(経歴)。		□□□□⑩
ある時、遺跡の中へ入ってきた蛮族に襲われ危ないところをフロウに助けられた(経歴)。その恩返しに手伝えることがないかとフロウに付いて冒険者になることにする。		□□□□⑱
		□□□□⑲
		□□□□⑳
		□□□□㉑
		□□□□㉒
		□□□□㉓
		□□□□㉔
		□□□□㉕

