

キャラクター名
天野 蒼二郎(あまの そうじろう)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ウロボロス	ワークス	奇術師	カヴァー	男子高校生
オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	感染	衝動	解放	初期侵食率	39%
出自	安定した家庭	経験	平凡	邂逅	敷島あやめ

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	10
感覚	3	1	0			4	(非装備時)	10
精神	2	0	0			2	戦闘移動	15
社会	1	0	0			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志		1	調達		2
運転:			芸術:	2		知識:マジック	2		情報:噂話		2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
マイナー2種 79以下	白兵	2r	22	-3		
マイナー2種 80~99以下	白兵	2r	26	-3		
マイナー2種 100以上	白兵	2r	30	-3		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の品	
携帯電話	
制服	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
《起源種》	P	N		
天野 紅-(あまの こういち)	P 親近感	N 疎外感		
敷島あやめ	P 友情	N 不安		
一条寺 真実子	P 友情	N 不安		
内村 相賀	P 友情	N 不安		
グラジオラス	P 友情	N 疎外感		
マッド・スプリガン	P 宇宙人	N 敵愾心		

最大財産P: 6 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ダメージロール直前に使用、カバーリングを行う。行動済みにならない、行動済み可。1MP1回								
砂の祝福	1	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果: <砂の結界>使用直前に宣言、[lv*10]mの距離までカバーリング可。1シーン1回								
原初の紫:孤独の魔眼	1	4+1	オート	視界	効果	自動	-	
効果: 自身対象を含む範囲、範囲(選択)攻撃判定直前に使用、対象を単体、自身に変更。カバーリングの対象にならない。シナリオLv回								
シールドクリエイト	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器作成、シーン中装備。命中0、攻撃力0、ガード値[lv*2]+4、射程至近								
フォームチェンジ	4	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 自身が装備している素手以外の武器ひとつ選択、シーン中選択した武器の攻撃力-3、ガード値+[lv*2]。シーン1回								
高速錬成	1	3	メジャー	-	範囲(選択)	シンドローム	-	
効果: 対象を範囲(選択)に変更。1シナリオLv回								
仮初の器	1	2	メジャー	視界	単体	RC/自動	-	
効果: 対象が次に行うMJダイス+[lv+1]個								
原初の赤:解放の雷	1	4+1	メジャー	視界	単体	RC/自動	-	
効果: 対象が次に行うMJ判定C値-1(下限6)、攻撃力+[lv+2]								
壁抜け	1	-	メジャー	至近	自信	必要時RC	-	
効果: 閉鎖空間、障害物を無視できる								
テクスチャーチェンジ	1	-	メジャー	至近	自信	-	-	
効果: 物品の外見を1つ変更する。見破る場合は知覚対決								
効果:								
効果:								
効果:								

すぐくつらい風邪ひいたと思ったら、なんか変な力を使えるようになってた
 皆も変な力使えるのか?えっ、違ってた、遅い中二病じゃないって
 影が動いたりしない?いや、だから邪気眼とかでもないから
 ぶ、ぶーん...え、あー...変な夢見たからちょっと引きずられてもしたのかなー
 ははは...
まじか