

キャラクター名 プレイヤー名

紳士（仮）

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	AI的には男
称号クラス				年齢	?
種族	エクスマキナ			境遇	没落
出自 (効果)	護衛			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	10	9	9	6	7
ボーナス	4	3	3	3	3	2	2
クラス修正	1	1	2	0	1	1	0
他修正							
能力値	5	4	5	3	4	3	2

HP	36
MP	28
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バグナウ	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具									
能力値			4	0	5	0	3	9	10
スキル									
その他									
総計(右)			4	6					
総計(左)					5	5	3	9	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
毒消し	2
くさび	5
冒険者セット	
バックパック (冒険者セット重量に-5)	
ベルトポーチ (毒消し2重量に-2)	
HPポーション	2
MPポーション	3

現在重量: 10

最大重量: 12

所持金: 10

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランパート	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 追加で《カバーリング》を取得								
ワイドアタック	1	4	Xジャーアクション	武器	範囲(選択)	命中判定		
効果: 武器攻撃の対象が2体以上の場合、ダメージ+[SL×2]								
バタフライダンス	★		パッシブ		自身			
効果: 回避判定+1D								
ストロングスタイル	1	3	セットアッププロセス		自身	自動成功		
効果: 白兵攻撃ダメージ+[(SL) D]この効果はラウンド終了まで継続する。								
バイタルフォース	1	3	マイナー		自身	自動成功	格闘使用	
効果: 武器ダメージ+[(SL) D]この効果はメインプロセス終了まで継続する。								
ソウルフィスト	1	4	Xジャーアクション	20m	単体	命中判定	格闘使用	
効果: 白兵攻撃を〈無〉属性の魔法ダメージにし、ダメージに+[SL×2]する。このスキルは射程内の対象にも白兵攻撃が可能。								
アームズマスタリー:格闘	★		パッシブ		自身		格闘使用	
効果: 武器の命中判定+1D								
ドッジムーブ	1	2	効果参照		自身	自動成功	盾非装備	
効果: 回避判定達成値+[SL+2]								
ファーストエイド	★		Xジャーアクション	至近	単体	器用		
効果: 対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の[器用]判定を行なう。成功時対象の戦闘不能を回復し、[HP]を1にする。対象は行動済となる。								
アンチトラップ	★		パッシブ					
効果: トラップ感知、解除、危険感知の判定の達成値に+1する。								
リムーブトラップ	★		パッシブ					
効果: トラップ解除に+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 10

最大重量: 12

所持金: 10

預金・借金: