

キャラクター名  
人見 佰

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ウロボロス		ワークス	ライター	カヴァー	ライター
	オプショナル		年齢	18	性別	女
覚醒	感染	衝動	自傷	初期侵食率	35	%
出自	天涯孤独	経験	平凡への憧れ	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	1		0			1	行動値	8
感覚	1		0			1	(非装備時)	8
精神	5	1	0			6	戦闘移動	13
社会	1		0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	3	3	RC			交渉		
回避			知覚			意志	2	-1	調達	8	
運転:			芸術:			知識:機械工学	4		情報:	1	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	6		情報:		
運転:			芸術:			知識:遠くへの情熱	1		情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
Vi-210NR (Stoker)	射撃	9r+6		10		
Vi-210NL (Stoker)	射撃	9r+6		10		
強化弾倉 (Stoker)	射撃	9r+6		10		
特殊矢 (レーザーライフル)	射撃	9r+6		8		装甲無視 シナリオ3回のみ、使用可能。 知識:機械工学4以上必須

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
義眼EYES (AIDA)	
カメラ	
カジュアル	
携帯電話	
サイドリール	
《ブラックマーケット》	
ディティケイデッド	
エンブレム:リパースガーディアン	
エンブレム:パディムーブ	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
未完の瞳 (デミ・マスターアイズ)	P	N		
紅美鈴	P 尽力	N 悔悟		
アビゲイル	P表: 有為/不安	N裏: 恥辱/偏愛		
オニキス	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 18 残り財産P: 15

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ブラックマーケット	3	+2	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	常備点+30 基礎侵食+2							
C:ノイマン	3	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-Lv							
コントロールソート	★	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果:	〈射撃〉を指定							
マルチウェポン	5	3	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果:	同技能武器二つ攻撃力合算、命中達成値-[5-Lv] (最大0)							
Lヴァリアウルウェポン	2	3	Xジャー	武器	-	対決	リミット	
効果:	同技能武器攻撃力Lv個合算							
ラストアクション	★	5	オート	至近	自身	自動	100	
効果:	戦闘不能になった瞬間、即座にメインプロセスを行う シナリオ1回							
インスピレーション	2	2	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	GMに質問できる。 シナリオLv回							
知識の泉	1	1						
効果:								
タイムリーオペレーション	1							
効果:								
プロファイリング	★	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	少しの情報から分析 必要なら〈知識:〉							
究極鑑定	★	-	Xジャー	至近		自動	-	
効果:	対象の来歴、使い道等を分析 必要なら〈知識:〉							
構造看破	★	-	Xジャー	至近		自動	-	
効果:	対象の構造を分析する 必要なら〈知識:〉							
まだらの紐	★	1	Xジャー	視界			-	
効果:	知覚能力を持った影を作り出す、他の影に紛れ込ませることもできる							

『シーカー』  
 種別:射撃 技能:〈射撃〉  
 命中:0 攻撃力:6  
 ガード値:- 射程:20m  
 『探索者』の名を冠した弓であり、K街支部長、紅 美鈴からかつて譲り受けた弓。  
 K街の前支部長が使っていた品であり、美鈴が射撃武器を使わず、かつ佰は使えるからと  
 出立の際に手土産として渡されたもの。  
 非常に磨耗が進んでいたため、FHで補修が行われ、かつての形とは違うものになっている

この武器を装備している状態で、エフェクトを組み合わせた攻撃を使用した場合、命中判定に+3される。

また、武器を装備している際、判定後に判定達成値を+3することが出来る。  
 この効果はシナリオ中一回のみ使用できる

●知識: 遙か遠くの神話

この判定に成功した場合、ここではない、どこか遠くの不可解な知識を持つことができる

ただし、この技能値を上昇させると、上昇させた分、意思が恒久的に-1される  
 また、この技能に失敗した場合、浸食が1d3上昇する