キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	喪失
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	1	0	1
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
青い空（01）	それはかつて当たり前のものだった。もうあの青い空は見ることが出来ないのだろうか。
パーティー(26)	とてもとても楽しいパーティーの記憶。それはとても幸せだったけれど、思い出すごとに落差に苛まれていく。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		援護		オート	効果	0～1	1ターンに1回、現在行動値-1の代わりにコスト0にしてもいい
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃判定において出目+1
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	BP同カウント内に他姉妹と同じ敵に攻撃判定で判定出目+1、ダメージ+1
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つ修復
腕		斧		アクション	3	0	白兵攻撃3
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	ダメージを与えた際白兵・肉弾ダメージ+1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	ダメージを与えた際白兵・肉弾ダメージ+2
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効
頭		アクセサリー		オート	なし	なし	たからもの