キャラクター名: ライ

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | ウォーリア | **Lv.1:** | | **レベル** | 3 |
| **サポートクラス** | サムライ | **Lv.1:** | サムライ | **性別** | 男性？ |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | ？？？ |
| **種族** | ヒューリン？ | | | **境遇** | |
| **出自（効果）** | | | | **目標** | |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 9 | 12 | 8 | 8 | 9 | 9 | 15 |
| **ボーナス** | 3 | 4 | 2 | 2 | 3 | 3 | 5 |
| **クラス修正** | 2 | 2 | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 5 | 6 | 3 | 2 | 3 | 4 | 5 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 48 |
| **MP** | 38 |
| **フェイト** | 6 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | 正宗 | 至近 | -1 | 10 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ハット | | | | | 1 | | | |
| 胴部 | クロスアーマー | | | | | 3 | | | |
| 補助 | バックラー | | | | | 2 | | | -1 |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 6 | 0 | 3 | 0 | 4 | 6 | 10 |
| スキル | | | 2 | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 7 | 10 | | | | | |
| **総計(左)** | | | 8 | 0 | 3 | 6 | 4 | 6 | 9 |
| **総計(両)** | | | | | | | | | m |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 0 | | |
| 最大重量： 9 | 所持金： 250 | 預金・借金： |

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| プロビデンス | ★ | - | パッシヴ | - | - | - | | |
| 効果： 作成時にフェイト+1 | | | | | | | | |
| ウェポンルーラー | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： 命中+2 | | | | | | | | |
| スラッシュブロウ | 1 | 3 | DR直前 | | | | シーン1 | |
| 効果： ダメージ+2d6 | | | | | | | | |
| ボルテクシュアタック | 1 | | 効果参照 | | | | | |
| 効果： ダメージ+30 | | | | | | | | |
| ナーブブレイク | 3 | 4 | メジャー | | | | | |
| 効果： ダメージを入れると回避-6デバフ　マイナーかシーン終了で解除 | | | | | | | | |
| レイジ | 3 | | マイナー | | | | | |
| 効果： ダメージ+30　武器破損 | | | | | | | | |
| グランスラッシュ | 1 | 2 | DR直前 | | | | シーン1 | |
| 効果： その攻撃に属性を付与する | | | | | | | | |
| スピリッドオブサムライ | 1 | | | | | | | |
| 効果： 刀1本入手 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |